KBB GT3 @ MelbourneGeschrieben von DFAlex - 19.12.2016 23:41_____________________________________/images/events/2016/20161226.png

Renndaten / RaceData
- Datum / Date: 26.12.2016
- Training : 20:00 Uhr
- Qualifikation / Qualifying: 20:45 Uhr
- Rennen / Race: 21:00 Uhr
- Runden / Laps: 30
- Sprit/Fuel: x2
- Reifen/Tires: x1

Strecke / Track
Melbourne
Klasse
- KBB GT3 ohne DBR9 und C6.R (zu Dominant)
Auto's
...

Server 2 is ready for Training!
Die Server kÃ¶nnen nur wÃ¤hrend des Trainings und der Quali betreten werden.
Join the servers only in practice and qualifying.
Bei fragen melden...
If you have any Question feel free to ask...
VLG/regards
Alex==Aw: KBB GT3 @ MelbourneGeschrieben von Jigger - 20.12.2016 00:08_____________________________________Aber bitte ohne die 2 GT1 Fahrzeuge...Geschrieben von derDumeklemmer - 20.12.2016 09:07Hi,

gerne!
Der DBR9 ist schon raus...
Hilf mal nem Fahrzeug-Ahnungslosen...welches ist die zweite Karre ? :whistle:
Viele GrÃ¼ÃŸe,
 Uwe==Aw: KBB GT3 @ MelbourneGeschrieben von Jigger - 20.12.2016 20:02_____________________________________Hi Uwe

Der 2. GT1 Wagen ist Corvette C6.R==Aw: KBB GT3 @ MelbourneGeschrieben von derDumeklemmer - 20.12.2016 20:09_____________________________________Hi,
Jigger schrieb:
Hi Uwe

Der 2. GT1 Wagen ist Corvette C6.R
Danke fÃ¼r die Info !
Werden wir so umsetzen ;-)
Viele GrÃ¼ÃŸe,
 Uwe==Aw: KBB GT3 @ MelbourneGeschrieben von DFAlex - 26.12.2016 20:47_____________________________________Moin Uwe,
die Vette machen alle Probleme!
Du hast Mail.

VLG
Alex==Aw: KBB GT3 @ MelbourneGeschrieben von derDumeklemmer - 26.12.2016 22:48_____________________________________Hi,

hmpf, das war wohl diesmal nix ;-(
Wir werden Ã¼ber die GT3-Klasse wohl mal nachdenken mÃ¼ssen, die schafft leider groÃŸe Probs in den Events ...
Hier die Auswertung:
Viele GrÃ¼ÃŸe,
 Uwe==Aw: KBB GT3 @ MelbourneGeschrieben von Eastwood - 26.12.2016 23:00_____________________________________Hi:) ,

es wÃ¤re hilfreich, wenn jemand eine Trace-Datei erstellen wÃ¼rde.
GrÃ¼ÃŸle East==Aw: KBB GT3 @ MelbourneGeschrieben von Fin - 27.12.2016 00:11_____________________________________hi,
wirklich Probleme macht eigentlich nur die Vette.

Und auch nur weil im Corvette Package (Update)
http://www.koelschbierbude.de/component/option,com_remository/Itemid,26/func,fileinfo/id,133/lang,de/
 ZR1 = Chevrolet Corvette C6.R ZR1
 C7R = Chevrolet Corvette C7.R
komplett fehlen, aber in der Klasseneinteilung vorhanden sind.==Aw: KBB GT3 @ MelbourneGeschrieben von DFAlex - 27.12.2016 00:24_____________________________________Das erklÃ¤rt einiges!
Danke!

UwÃ¤Ã¤Ã¤Ã¤...;)==Aw: KBB GT3 @ MelbourneGeschrieben von schwamerl - 27.12.2016 12:44_____________________________________WÃ¤hre gerne mitgefahren
Leider wollte die Vette nicht!
Hatte aber so ein schÃ¶nes setup.
Wollte kein anderes Auto nehmen!
Hoffe man kann sie doch mal verwenden!

Grus Tom==Aw: KBB GT3 @ MelbourneGeschrieben von Nicoast - 27.12.2016 20:02_____________________________________wollte auch gern mitfahren bin aber beim wechseln in die Startaufstellung irgendwo im See gelandet und nicht im Grid ???

Gruss Nico==Aw: KBB GT3 @ MelbourneGeschrieben von derDumeklemmer - 27.12.2016 22:29_____________________________________Nicoast schrieb:
wollte auch gern mitfahren bin aber beim wechseln in die Startaufstellung irgendwo im See gelandet und nicht im Grid ???

Gruss Nico
oops, dann sollte ich mir die AIW noch einmal anschauen ...sorry dafÃ¼r!
Welchen Startplatz hattest Du?
Viele GrÃ¼ÃŸe,
 Uwe==Aw: KBB GT3 @ MelbourneGeschrieben von derDumeklemmer - 28.12.2016 18:39_____________________________________Hi Nico,

ich kann echt keinen Fehler in der AIW finden ... !?
Kannst Du mal bitte Offline ein Rennen gg. 35 BOTs fahren und im Gridwalk gucken ob alle 36 Autos im Grid stehen ?
Viele GrÃ¼ÃŸe,
 Uwe==Aw: KBB GT3 @ MelbourneGeschrieben von Nicoast - 29.12.2016 13:32_____________________________________Hallo Uwe

danke fÃ¼r deinen Einsatz,
habs jetzt erst gelesen :whistle:
ich glaub ich stand auf Pos.7
habe offline einen Start mit 36 Fahrzeugen probiert hat alles funktioniert (die vette hab ich rausgelassen konnte sie gar nicht aussuchen)
vielleicht war es auch ein Verbindungsproblem
das habe ich hin und wieder mal das alle Fahrzeuge weg sind und ich allein, fahren kann ich dann noch aber es gibt eben keine Gegner mehr
hier war nur komisch das ich die Fahrzeuge durchgeklickt habe aber nur drei Autos im Grid standen ich im See und die anderen weiss ich nicht
GrÃ¼sse Nico==Aw: KBB GT3 @ MelbourneGeschrieben von derDumeklemmer - 29.12.2016 18:23_____________________________________Hi Nico,

hm, sporadische Prob sind schwer zu fixen ... ;-(
Wir sollten das im Auge behalten.
Viele GrÃ¼ÃŸe,
 Uwe==
Forum - KÃ¶lschbierbude - KÃ¶lschbierbude - Dein freundlicher GTR2-ServerFireBoard-Forum-Version: 1.0.4Generiert: 23 May, 2024, 07:01