Sauerland Racing GRID MOD Posted by D.Hoffmann - 2016/11/03 23:23 _____________________________________ Hallo Budenliebhaber! Schreibt hier bitte eure Kritik und eure VerbesserungsvorschlÃ¤ge fÃ¼r unseren GRID MOD rein. Wir wÃ¼rden uns sehr freuen! Cheers D.Hoffmann Flocke1990 WÃ¼stenfuchs == Aw: Sauerland Racing GRID MOD Posted by derDumeklemmer - 2016/11/03 23:29 _____________________________________ Oh Oh, die Erfahrung hat gezeigt, niemals um Kritik biten ;-) Viele GrÃ¼ÃŸe, Uwe == Aw: Sauerland Racing GRID MOD Posted by D.Hoffmann - 2016/11/03 23:30 _____________________________________ derDumeklemmer schrieb: Oh Oh, die Erfahrung hat gezeigt, niemals um Kritik biten ;-) Viele GrÃ¼ÃŸe, Uwe Haha :lol: FÃ¼r den Mod brauchen wir die aber, weil wir mit euch den Mod Perfekt machen wollen! :woohoo: == Aw: Sauerland Racing GRID MOD Posted by Flocke1990 - 2016/11/04 20:44 _____________________________________ Da wir ja zur zeit jeden Tg ein paar kleine nette wagen fertig machen, kÃ¼ndige ich schonmal den nÃ¤chsten an. das Erste Feedback war mehr als zufriedenstellend, was natÃ¼rlich noch ein wenig mehr beflÃ¼gelt. Deswegen setze ich mich morgen an ein Corvette-Pack dran, welches die C6.R, die C6.R ZR1 und die C7.R beinhaltet. ob und wann diese dann in den Updater kommt bleibt abzuwarten. auf die ersehnten Prototypen mÃ¼sst ihr noch ein wenig warte. erst alle GT Fahrzeuge, die in der TUSCC, WEC und den anderen Langstreckenserien mit ACO Wagen gefahren sind. danach die Prototypen angefangen mit denen der Formel Le Mans und den LMP3. soviel erstmal dazu. Liebe BudengrÃ¼ÃŸe Flocke == Aw: Sauerland Racing GRID MOD Posted by Eastwood - 2016/11/04 22:10 _____________________________________ Hi, ich habe mal die BMW Z4 angetestet. Die beiden gefallen mir soweit ganz gut, nur finde ich das Griplevel zu hoch, kÃ¶nnte aber auch daran liegen, dass ich den alten PBB-Mod noch in Erinnerung habe. GrÃ¼ÃŸle East:) == Aw: Sauerland Racing GRID MOD Posted by D.Hoffmann - 2016/11/04 22:17 _____________________________________ Eastwood schrieb: Hi, ich habe mal die BMW Z4 angetestet. Die beiden gefallen mir soweit ganz gut, nur finde ich das Griplevel zu hoch, kÃ¶nnte aber auch daran liegen, dass ich den alten PBB-Mod noch in Erinnerung habe. GrÃ¼ÃŸle East:) Mag sein, Aber so sind die neuen Autos nunmal :) == Aw: Sauerland Racing GRID MOD Posted by Eastwood - 2016/11/05 07:45 _____________________________________ Oha, naja dann braucht man die SGT500 gar nicht einbauen, denn die haben auch nicht mehr Grip. Das spart Arbeit und Speicherplatz:lol: == Aw: Sauerland Racing GRID MOD Posted by Flocke1990 - 2016/11/05 08:44 _____________________________________ Wir habe die Autos auf Rundenzeit angepasst. mag sein dass die ewas mehr Grip haben als die alten von PBB dafÃ¼r sind unsere 3 Genertionen voraus. zudem gibt's auf der PBB die FIA GT3 bei uns die ACO GT3 was auch nochmal ein unterschied ist ;) LG== Aw: Sauerland Racing GRID MOD Posted by Eastwood - 2016/11/05 08:54 _____________________________________ Ok, das ist auch nur mein subjektiver Eindruck. Von den Zeiten her wird man halt in die NÃ¤he der GT1 Zeiten kommen. Eine weitere Frage: Der BMW M3 E92 kommt mir sehr bekannt vor. Sieht mir nach einer Konvertierung aus dem GT Expansion Pack (oder so Ã¤hnlich) von Race07 aus. Ist das richtig? GrÃ¼ÃŸle East:) == Aw: Sauerland Racing GRID MOD Posted by Flocke1990 - 2016/11/05 10:42 _____________________________________ nein ist nicht aus Dem DLC fÃ¼r Race 07 die sounds sind von BMW direkt beschafft durch WÃ¼stenfuchs vllt daher der Bekanntheitsgrad ;) da die Sounds extrem Ã¤hnlich klingen GrÃ¼ÃŸe == Aw: Sauerland Racing GRID MOD Posted by D.Hoffmann - 2016/11/05 15:25 _____________________________________ Eastwood schrieb: Oha, naja dann braucht man die SGT500 gar nicht einbauen, denn die haben auch nicht mehr Grip. Das spart Arbeit und Speicherplatz:lol: SGT werden wir wohl nicht bekommen da der Typ mir nicht antwortet.... == Aw: Sauerland Racing GRID MOD Posted by dongarlits - 2016/11/06 03:22 _____________________________________ Flocke1990 schrieb: nein ist nicht aus Dem DLC fÃ¼r Race 07 die sounds sind von BMW direkt beschafft durch WÃ¼stenfuchs vllt daher der Bekanntheitsgrad ;) da die Sounds extrem Ã¤hnlich klingen GrÃ¼ÃŸe Aha.:dry: Ist echt beeindruckend wenn BMW bereit ist, Sounds fÃ¼r ein "Spiel" (alt!) und einen Mod bereit zu stellen. Einfach so...!:huh: Naja, offensichtlich haben sich weiter oben Szenenkenner getroffen die sich darÃ¼ber sicher noch unterhalten werden. Sind halt auch noch andere da die nicht so faul rumhÃ¤ngen wie ich!:lol: GT3 in allÂ´seinen Facetten war immer schon ein Thema. Das war zu unseren GR Zeiten (Locke) so und wird auch weiterhin ein Thema bleiben. Jede Community mÃ¶chte in einen GTR Spiel/Sim eine GT3 Serie prÃ¤sentieren. Klar, und BMW liefert direkt den Sound!:whistle: Mann, Mann, Mann, QualitÃ¤t statt QuantitÃ¤t! Da war doch was! @Flocke1990 wo ich herkomme nennt man Deine Antwort auf Eastwood "wieseln". Ist nicht fein weil unehrlich! Das ich "WÃ¼stenfuchs" nicht kenne mag mich jetzt sicher disqualifizieren, ich hoffe aber dass Du nicht bÃ¶se bist wenn ich dennoch gut schlafe! dongarlits == Aw: Sauerland Racing GRID MOD Posted by dongarlits - 2016/11/06 03:25 _____________________________________ D.Hoffmann schrieb: SGT werden wir wohl nicht bekommen da der Typ mir nicht antwortet.... Wie erwartet. == Aw: Sauerland Racing GRID MOD Posted by Eastwood - 2016/11/06 09:26 _____________________________________ Moin, @Dongarlits : Immer ruhig Blut;) . @Flocke : Interessante Antwort. Sogar das etwas eigene Fahrverhalten entspricht dem des Fahrzeugs von Race07 (z.b. stÃ¶rrische Vorderachse beim Einlenken). Kommt das auch von BMW direkt? GrÃ¼ÃŸle East :) == Aw: Sauerland Racing GRID MOD Posted by Shadow Desperado - 2016/11/06 09:40 _____________________________________ Bitte keine Streitereien anzetteln. :unsure: Ich persÃ¶nlich bin noch keins der Autos gefahren, daher kann ich Ã¼ber die QualitÃ¤t noch nichts sagen. Aber wenn ihr darÃ¼ber diskutieren wollt, bitte bleibt sachlich! Danke!:) GruÃŸ Shadow == Aw: Sauerland Racing GRID MOD Posted by Flocke1990 - 2016/11/06 10:27 _____________________________________ Eastwood schrieb: Moin, @Dongarlits : Immer ruhig Blut;) . @Flocke : Interessante Antwort. Sogar das etwas eigene Fahrverhalten entspricht dem des Fahrzeugs von Race07 (z.b. stÃ¶rrische Vorderachse beim Einlenken). Kommt das auch von BMW direkt? GrÃ¼ÃŸle East :) ich habe gesagt dass der Sound ein BMW Original Sound ist. das Fahrverhalten des Fahrzeugs solltest du dann bei anderen wieder erkennen ;) warum wieso mÃ¶chte ich mal nicht verraten. und zudem nichts fÃ¼r ungut aber wer lesen kann ist klar im Vorteil. denn dann wÃ¼ssten einige woher das 3D Model ist. aber das scheint Zuviel den guten zu sein. Diskussin geschlossen Konstruktive Kritik gerne MutmaÃŸungen vergesst es! Wenn ich nen Fahrzeug bringe, wo ich nicht das 3D Model selber gebaut habe dann steht auf jeden fall dabei von wem das 3D Model ist! Lesen Leute die Physik ist NICHT die aus Race! == Aw: Sauerland Racing GRID MOD Posted by shakespeare - 2016/11/06 11:25 _____________________________________ Huhu Zusammen, ganz sachlich: die Mod selbst liefert mancherorts deutliche Hinweise auf eine konkrete Herkunft. Es sollte daher erlaubt sein, dazu entsprechend nachzuhaken. Bewegen sich die Antworten dann wie geschehen inhaltlich nur im UngefÃ¤hren wird der Boden fÃ¼r Zweifel bereitet. Dabei ist das doch gar nicht schwer: Transparenz schaffen um damit eine Bewertung Ã¼ber die "LegalitÃ¤t einer Nutzung" des Mods zu ermÃ¶glichen. Das wÃ¤re folgerichtig - u.a. vor dem Hintergrund, dass eine andere Mod (SGT in der aktuellen Version) mangels ausdrÃ¼cklicher Erlaubnis des Modders zur Nutzung nicht in Betracht gezogen wird. Deshalb: Auf Jungens, ziert Euch nicht, konkrete Butter bei die Fische - damit man weiss worÃ¼ber man spricht. WÃ¤re doch was, die Mod einsetzen zu kÃ¶nnen, sind ja echt schicke Modelle und gute Sounds dabei. Hier hat dabei doch keiner "bÃ¶se" Absichten! GrÃ¼ssle shakes == Aw: Sauerland Racing GRID MOD Posted by Flocke1990 - 2016/11/06 11:38 _____________________________________ Zu den Buttern bei den Fischen: Das Model des M3 Ist meinen Infos zufolge von EA. von wem Convertiert und editiert keine Ahnung weil weiÃŸ ich nicht mehr. die Physik ist definitiv nicht aus Race07. der Grund weshalb ich das nicht sagen mÃ¶chte ist, dass die Fahrzeuge der GT2 und aufwÃ¤rts eigentlich fÃ¼r ligabetrieb umgerÃ¼stet sind. daher.... bitte selber raus finden sind ja bereits 2 GT2 Fahrzeuge da ;) der Sound wurde mir von WÃ¼stenfuchs gegeben mit der aussage ist der BMW Originalsound. Er habe wen bei BMW sitzen. er ist Ã¤hnlich dem aus Race07 aber eben nur Ã„HNLICH und nicht identisch. ich schreibe doch nicht absichtlich in die Readme rein dass das Model von EA ist aber in Wirklichkeit von Race ;) und zudem kann ich in die Readme meine Infos rein schreiben. zudem vergleiche die Front vom M3 mit der Front aus Race ;) hier sind Flaps an der Seite zusÃ¤tzlich noch flashlights angebracht. die Haftung vom Fahrzeug liegt bei mir daher die Verantwortung ebenso. auch das steht wie zu lesen in der Readme. LG p.S.: ich hoffe damit ist euch genÃ¼ge getan und Unklarheiten ausgerÃ¤umt. zur not lade ich mir noch eben Race runter und prÃ¼fe das nach! == Aw: Sauerland Racing GRID MOD Posted by shakespeare - 2016/11/06 13:03 _____________________________________ @ Flocke, vielen Dank! Damit sind wir bei des Pudels Kern angekommen, auf den ich gerne Hinweisen wollte - ich versuche meine Gedanken dazu einfach mal kurz darzulegen: - die Mod enthÃ¤lt Kovertierungen von EA Produkten und damit geistiges Eigentum, an dem ausschliesslich EA die (kommerziellen und nicht-kommerziellen) Nutzungsrechte hÃ¤lt. Das Halten dieser Nutzungsrechte dient einzig einer gewerbsmÃ¤ssigen Taetigkeit mit Gewinnerzielungsabsicht von EA (im Unterschied zum SGT-Mod). RegelmÃ¤ssige Argumentation im Falle derartiger Konvertierungen: entgangene Gewinne (mit abstrakter Quantifizierbarkeit), da hierdurch potentielle Interessenten anstelle des Kaufs des zugehÃ¶rigen EA-Produkts auf kostenfrei verfÃ¼gbare konvertierte Produkte zurÃ¼ckgreifen wÃ¼rden. Weit hergeholt, aber leider Urheberrechts-RealitÃ¤t. In jedem Fall rechtlich schlicht und ergreifend eine offene Flanke, die mangels "OK" seitens EA auch nicht geschlossen werden kann. Urheberrechtliche Verletzungen (--> ggÃ¼. EA) liegen potentiell vor - beim Konvertierer (unbekannt) - beim Verteiler (Du + ggf. KBB) - beim Veranstalter (KBB) So weit, so schlecht. Nun verhÃ¤lt es sich in der Racing-Sim-RealitÃ¤t aber so, dass im urheberrechtlichen Sinne zweifelhafte Inhalte zuhauf unterwegs sind, ohne dass da auch nur ein Hahn nach krÃ¤ht. Selbst die Buden verteilen durch die Bank urheberrechtlich zweifelhaften Content - oder liegen von Herstellern (Fahrzeuge) oder werbenden Unternehmen (bspw. Paints geschÃ¼tzter Marken / Produkt- oder Firmenlogos) in jedem Einzelfall entsprechend zweckgebundene NutzungsÃ¼berlassungen vor? WÃ¼rde mich wundern. Was ich sagen will: aus rechtlicher Laien-Sicht darf die berÃ¼hmte Kirche gerne dort gelassen werden, wo sie sich gemeinhin befindet: nÃ¤mlich im Dorf. Bis dato ist mir nicht ein einziger Fall bekannt, bei dem wegen Nutzung rechtlich nicht einwandfreier Inhalte auch nur ein klitzekleines FÃ¤sschen aufgemacht wurde. Wieso auch? Nicht bloss, dass fÃ¼r einen Rechteinhaber der Aufwand den erzielbaren Ertrag deutlich Ã¼bersteigen wÃ¼rde; wir sprechen Ã¼ber kleine Communities, die das Ganze zu Ihrem Privatspass betreiben, ohne jede dahinter stehende kommerzielle Absicht. Es wird niemandem weh getan (Markenwert beschÃ¤digt), vielmehr wird die jeweilige MarkenprÃ¤senz sogar noch auf Bereiche des virtual life ausgedehnt. Um den Kreis zu schliessen: JEDE hier aktuell diskutierte Mod kÃ¶nnte fÃ¼r KBB-Veranstaltungen Verwendung finden. Hugh - ich habe salbadert;) GrÃ¼ssle shakes == Aw: Sauerland Racing GRID MOD Posted by Flocke1990 - 2016/11/06 13:20 _____________________________________ @shakes ich weiÃŸ worauf du hinaus mÃ¶chtest. der Mod ist in anderer Form seit 1 Jahr im umlauf und bisher ist auch wie du schon schriebst kein Fass aufgemacht worden. denjenigen, der mir das Model zugespielt hat habe ich bereits angetextet. ;) sollte sich herausstellen, dass es weder Nutzungsrecht gibt (sprich ich schlicht und einfach belogen wurde), noch das Model meinen Infos zufolge von EA ist, kÃ¼mmer ich mich im Interesse aller und vorallem im Interesse der KBB darum, dass ggf ersatz fÃ¼r das Fahrzug in anderer Form kommt. ich habe Uwe gesagt als das Thema SR-GRID mod auf den tisch kam dass wir alle Permisions dafÃ¼r haben. stellt sich jetzt im Nachhinein was anderes heraus dann muss und werde ich logischer weise die Konsequenzen dafÃ¼r Tragen. ich habe noch 3 Fahrzeuge im Mod die ich hier auf der bude noch nicht bereit gestellt habe, wo die rechte und die genaue Herkunft noch nicht ganz klar ist. daher kommen die 3 Fahrzeuge ganz zum schluss wenn dort hin gehend alles geklÃ¤rt ist. dass ich/wir niemandem schaden wollen sondern zum allgemeinen spass an der Freude diesen Mod "gebaut" und unsere Gedanken dazu beigetragen haben ist hoffentlich klar. Zankereien habe ich genauso wenig lust drauf, wie alle hier denke ich mal. die nÃ¤chsten fahrbaren UntersÃ¤tze sind ausnahmslos von keinem 3. Anbieter (EA oder Race) und auch keine Konvertierungen. Nutzungsrechte dafÃ¼r sind vorhanden. da ich zwischen bauen und auf der Bude VerÃ¶ffentlichen mein Hardwarematerial wechseln musste habe ich auch keinerlei Infos mehr und muss mir diese alle neu zusammen suchen. sollten mir wie beim M3 fehler unterlaufen bitte ich diese zu verzeihen. besagter WÃ¼stenfuchs, der die Daytona Prototypen gemacht hat, ist bereits informiert. und die ganz genaue Herkunft des BMW M3 kÃ¼mmer ich mich noch. wenn nichts passiert ist gut und ansonsten hafte ich dafÃ¼r ;) nicht die KBB so und jetzt hoffe ich dass wir gemeinsam spass an den Fahrzeugen haben und uns nicht weiter gegenseitig die KÃ¶pfe einhauen. In diesem Sinne schÃ¶nen Sonntag und Keep racing GrÃ¼ÃŸe Flocke == Aw: Sauerland Racing GRID MOD Posted by shakespeare - 2016/11/06 13:36 _____________________________________ Huhu Flocke, naja, was soll ich sagen - eigentlich missbrauche ich das Thema als Vehikel, um nochmal meinen Standpunkt zur Nutzbarkeit solcher Inhalte loszuwerden...^^ Vielleicht kann dazu noch jemand vom Fach was erhellendes schreiben, aber am Ende des Tages sehe ich einfach keinen echten Ansatzpunkt, um der KBB, Dir, dem Konvertierer oder sonstirgendeinem Painter ans Bein zu pinkeln. ThatÂ´s all. Soll heissen: Mod fertig machen und nutzen (Privatmeinung) GrÃ¼ssle shakes == Aw: Sauerland Racing GRID MOD Posted by Flocke1990 - 2016/11/06 14:27 _____________________________________ so nochmal nachgehakt der M3 E92 GT2 ist nicht von EA sondern kommt wie die anderen Modelle auch von GTIMT LG== Aw: Sauerland Racing GRID MOD Posted by D.Hoffmann - 2016/11/07 21:14 _____________________________________ hallo! Beim Corvette Package wird es ein Update geben. Wir mussten die Kamera Positionen am Auto einstellen. Bei manchen Fahrzeugen konnte man noch nicht mal den Sitz einstellen. Update sollte die Tage kommen. Hoffi :) == Aw: Sauerland Racing GRID MOD Posted by S.A.Motorsports - 2016/11/11 15:34 _____________________________________ hi iwie fehlt mir die c7. kann es sein , das die nichtmehr im updater ist? hab mir das update auch ma ohne updater runtergeladen. da ist der gt1 ordner leer. der updater sagt : alles ok. neuinstall hab ich auch schon gemacht. Ideen? mfg == Aw: Sauerland Racing GRID MOD Posted by derDumeklemmer - 2016/11/11 15:58 _____________________________________ Hi, S.A.Motorsports schrieb: hi iwie fehlt mir die c7. kann es sein , das die nichtmehr im updater ist? hab mir das update auch ma ohne updater runtergeladen. da ist der gt1 ordner leer. der updater sagt : alles ok. neuinstall hab ich auch schon gemacht. Ideen? mfg Ã¤Ã¤hhh, ja ;-(In Flockes letztem Archiv war nur noch die C6 drin. Bitte ein bisschen Geduld, da wird es bald ein Update geben..... Viele GrÃ¼ÃŸe, Uwe == Aw: Sauerland Racing GRID MOD Posted by S.A.Motorsports - 2016/11/11 18:13 _____________________________________ alles wird gut ;) thx == Aw: Sauerland Racing GRID MOD Posted by Flocke1990 - 2016/11/11 19:19 _____________________________________ derDumeklemmer schrieb: Hi, S.A.Motorsports schrieb: hi iwie fehlt mir die c7. kann es sein , das die nichtmehr im updater ist? hab mir das update auch ma ohne updater runtergeladen. da ist der gt1 ordner leer. der updater sagt : alles ok. neuinstall hab ich auch schon gemacht. Ideen? mfg Ã¤Ã¤hhh, ja ;-(In Flockes letztem Archiv war nur noch die C6 drin. Bitte ein bisschen Geduld, da wird es bald ein Update geben..... Viele GrÃ¼ÃŸe, Uwe Ups auch grade gesehen. sorry mein Fehler. das update lÃ¤dt grade hoch @Uwe du darfst es auch gerne in den Updater schmeiÃŸen. Verzeiht bitte nochmal (hab Privat im Mom leider extrem viel um die Ohren) ==
Forum - KÃ¶lschbierbude - KÃ¶lschbierbude - Dein freundlicher GTR2-Server FireBoard Forum Component version: 1.0.4 Generated: 23 May, 2024, 18:05