2020-02-29: Trucks @ BathurstPosted by PH! - 2020/02/19 20:31_____________________________________/images/events/2020/20200229.png

Renndaten / RaceData
- Datum / Date: 29.02.2020
- Training : 20:00 Uhr
- Qualifikation / Qualifying: 20:40 Uhr
- Rennen / Race: 21:00 Uhr
- Runden / Laps: 24
- Sprit / fuel consumption: x2
- Reifen / tyre wear: x1
- in Game Start: 15:00

Strecke / Track
- Bathurst
Autos
- Trucks
Wetter: Bombastisch B)
Server 3 is ready for Training in next time
Die Server kÃ¶nnen nur wÃ¤hrend des Trainings und der Quali betreten werden.
Join the servers only in practice and qualifying.
Bei fragen melden...
If you have any Question feel free to ask...
GruÃŸ, PH!==Aw: 2020-02-29: Trucks @ DoningtonPosted by Mazzel - 2020/02/19 23:13_____________________________________Bathurst nice PH, Aber das wird noch was mit die trucks :side:Aw: 2020-02-29: Trucks @ BathurstPosted by PH! - 2020/02/20 12:51Das geht gut. Wirst schon sehen. Die Trucks kommen echt gut den Berg hoch. Bergab ist es etwas hektisch, aber nicht zu wild. :P

GruÃŸ, PH!==Aw: 2020-02-29: Trucks @ BathurstPosted by Mr_Roschie - 2020/02/29 22:30_____________________________________Schwierig aber fun.

Pole aber PH! war besser weg . :(
Kurve nach Conrod Straigt verbremst und uber der wiesse.
Zuruck nach P11 oder so .
Noch 3 runden .. P2 .. Kurve vor start/ziel expodiert die bremse :redcard: leitplanke und motor 0% . :huh:
P5 ziellinie.==Aw: 2020-02-29: Trucks @ BathurstPosted by Vega PBB Maskottchen - 2020/03/01 09:51_____________________________________Ein Fettes GRATS an PHPosted by PH! - 2020/03/01 13:19Grats wozu? bin nur dritter Geworden :P

Auswertung kommt gleich :)
GruÃŸ, PH!
Edit: Da ist sie schon B)
http://auswertungen.bierbuden.de/Auswertungen/KBB/2020/Wochenevents/2020_02_29_Server3.html==Aw: 2020-02-29: Trucks @ BathurstPosted by Mazzel - 2020/03/02 01:52_____________________________________Yo danke PH, schÃ¶nes event :lol:

Das war wieder ein gutes Rennen, habe ein bishen save gefahren aber am ende, letzte 5 runden war der bremse vorne weg. Bei die andere fahrer ging dass auch so, oder nog schlimmer.
Aber habe dass rennen Ã¼berlebt und am ende platz 1 :dance:
Schade von der viele ausfÃ¤lle, aber war auch sehr schwer die trucks zu fahren muss ich sagen.
Grats an die ankommer.
Ciao==Aw: 2020-02-29: Trucks @ BathurstPosted by odb - 2020/03/02 16:29_____________________________________Tach auch

:dry: glaube mit der Auswertung stimmt was net?
Da steht Mazzel hat gewonnen :lol: :lol: (fun).
Gratz mein Junge:kiss:==Aw: 2020-02-29: Trucks @ BathurstPosted by Mazzel - 2020/03/02 17:19_____________________________________odb schrieb:
Tach auch

:dry: glaube mit der Auswertung stimmt was net?
Da steht Mazzel hat gewonnen :lol: :lol: (fun).
Gratz mein Junge:kiss:
Cool, du alte dirty B B) :lol:==Aw: 2020-02-29: Trucks @ BathurstPosted by PH! - 2020/03/05 00:04_____________________________________Hier nochmal die Info:

Ich werde mich, unter mithilfe von Schmiddy, um das Thema "Bremsen" kÃ¼mmern.
Geplant ist folgendes:
-Ideale Temperaturen anheben (Fading erst ab 600Â°C)
-VerschleiÃŸ verringern
-BremskÃ¼hlung optimieren
Es besteht die Idee, den Bremsen etwas mehr Wirkungsgrad zukommen zu lassen. Welcher Meinung seid ihr?
FÃ¼r Anregungen aller Art bin ich sehr dankbar.
GruÃŸ, PH!
Edit: Fin hat sich ganz still und heimlich um das unschÃ¶ne "grÃ¼n" in der Cockpit ansicht gekÃ¼mmert. Wird dann bei der passenden Gelegenheit direkt mit eingepflegt :)==Aw: 2020-02-29: Trucks @ BathurstPosted by Fin - 2020/03/05 19:49_____________________________________Ich hab mal in die .hdc von den Trucks reingeschaut und mit 1-2 anderen Autos verglichen.

Der VerschleiÃŸ-Wert ist gar nicht so hoch.
AufÃ¤llig fand ich:
Bremsscheibendicke und die optimale Bremstemperatur
BrakeDiscRange=(0.0200, 0.000, 1) //Bremsscheibe ist nur 2cm dick...
BrakeOptimumTemp=250.0
Erscheint mir zu dÃ¼nn und zu niedrich.
Selbst der original 550Ferrari hat 3.5cm dicke Scheiben vorne.
BrakeFadeRange=750.0 // sollte so passen
...aber auf keinen Fall kleiner sein als die OptimumTemp
(Wenn du den Wert auf den der OptimumTemp addierst (oder abziehst) hast du den Wert ab wo der Spruch kommt: BremskÃ¼hlung, BremskÃ¼hlung!)==Aw: 2020-02-29: Trucks @ BathurstPosted by PH! - 2020/03/05 20:16_____________________________________Sehr gut. Klar, Bremsscheibendicke macht Sinn. Der VerschleiÃŸ wird wahrscheinlich durch die zu hohen Temperaturen ausgelÃ¶st.

Werde ich mal am Wochenende testen. Bathurst kennt man ja jetzt - wird also die Teststrecke sein. ;)
GruÃŸ, PH!==Aw: 2020-02-29: Trucks @ BathurstPosted by Fin - 2020/03/05 20:30_____________________________________Hab nur ganz kurz getestet...
Und mal BrakeDiscRange=(0.0050, 0.000, 1) gesetzt, da ist sie beim 2.Anbremsen weggeglÃ¼ht.:lol:==Aw: 2020-02-29: Trucks @ BathurstPosted by PH! - 2020/03/07 14:46_____________________________________Hab mich gestern mal mit Schmiddy zusammen gesetzt/gesprochen. Ich werde jetzt mal etwas Daten-forschung betreiben und die Trucks mal in anderen Sims testen. Ich hoffe, damit kommt man an ein realistisches Ziel.

GruÃŸ, PH!==
Forum - KÃ¶lschbierbude - KÃ¶lschbierbude - Dein freundlicher GTR2-ServerFireBoard Forum Component version: 1.0.4Generated: 11 May, 2024, 16:48