NachtschwÃ¤rmerei/Superpole TestPosted by Nicoast - 2020/01/26 16:57_____________________________________Gestern im Ts hatte Siam die Idee mal ein Event mit einer Superpole auszutragen.

Ich will niemandem die Idee klauen, aber damit das nicht im Sande verlÃ¤uft stoÃŸ ich das Thema mal an.
Um das mal Auszutesten und nicht bei nem Event Probleme mit Einstellungen ect. zu haben sagt Nobody, lass uns das doch bei ner NachtschwÃ¤rmerei in kleinerem Kreis testen. Gute Idee
Also wer da Bock drauf hat, wÃ¼rde ich sagen, kommt nach gelesenen Regeln Ã¼ber ein Passwort auf den Server.
Dort kÃ¶nnte man eine Quali machen wo alle Teilnehmer eine gezeitete Runde fahren und dann entsprechend gestartet wird. WÃ¤re wohl am einfachsten wegen der einstellerei.
Braucht eben die Disziplin aller Teilnehmer, denn da ist ja immer nur einer schnell auf der Strecke.
Oder man macht den Moto GP Modus, da werden quasi 3 Quali's abgehalten.
Im ersten Training fahren alle Teilnehmer.
Im zweiten haben die 10 schnellsten Pause, da fahren dann Position 11- ? um die Startnummer 13- ?
Die 2 schnellsten aus dem zweiten dÃ¼rfen dann in Quali 3 mit den ersten 10 um die Pole fahren, und es werden Platz 1-12 ausgefahren.
Wenn wir das so abhalten, brauchen wir einen Sam;) der den Plan hat das Grid entsprechend einzuteilen.
Einige kennen den Modus andere nicht, ist wahrscheinlich etwas verwirrend, aber mal was anderes.
Auf Meinungen oder Anregungen bin ich gespannt.
Gruss Nico==Aw: NachtschwÃ¤rmerei/Superpole TestPosted by Mr_Roschie - 2020/01/26 17:18_____________________________________Moto GP Modus hÃ¶rt sich gut an .;)

Translate :
Nicoast schrieb:
 Yesterday in Ts, Siam had the idea of ??hosting an event with a super pole.
I don't want to steal the idea from anyone, but to make sure it doesn't fizzle out I start the topic.
To test it out and not with an event maybe with problems with settings ect. Nobody says let's test it out in a small group after an event. Good idea
So if you like it, I would say, after reading the rules, come to the server with a password.
There you could make a qualification where all participants drive a timed lap and then start accordingly. Would be easiest because of the adjustment.
Needs the discipline of all participants, because there is always only one quick on the track.
Or you do the Moto GP mode, there are almost 3 qualifications.
In the first training, all participants drive.
In the second, the 10 fastest pause, then position 11-? to start number 13-?
The 2 fastest from the second can then drive in qualifying 3 with the first 10 around the pole, and places 1-12 are extended.
If we do this, we need Sam who has the plan to divide the grid accordingly.
Some don't know the mode, others are probably a bit confusing, but something else.
I'm looking forward to opinions or suggestions.
Greetings Nico==Aw: NachtschwÃ¤rmerei/Superpole TestPosted by Nicoast - 2020/01/26 18:23_____________________________________Danke fÃ¼r die Ãœbersetzung RoschiePosted by Nobody - 2020/01/26 18:39Gute Idee.
Samstag Testlauf.
Server bekommt dann Passwort.==Aw: NachtschwÃ¤rmerei/Superpole TestPosted by Nicoast - 2020/01/26 19:02_____________________________________Wollen wir das mit den Minis austesten. Selbe Strecke. Oder wollen vielleicht die DTM ausfÃ¼hren.?Posted by SiamJambo - 2020/01/26 21:04:) Jo bin Samstag auch am Start wenn nix anderes dazwischen kommt dann kann man dat allet auspalabern wa :blink:Posted by odb - 2020/01/27 05:39Am Start B)

GruÃŸ The Dirty G.==Aw: NachtschwÃ¤rmerei/Superpole TestPosted by francie1 - 2020/01/27 18:15_____________________________________Good idea.
GP MODE. Perhaps too many downtimes in qualifying.
TODAY MODE. When the track is long the drivers don't overtake in qualifying. When the track is short 30 drivers are too many ...
Francie==Aw: NachtschwÃ¤rmerei/Superpole TestPosted by Nobody - 2020/01/27 19:25_____________________________________francie1 schrieb:
Good idea.
GP MODE. Perhaps too many downtimes in qualifying.
TODAY MODE. When the track is long the drivers don't overtake in qualifying. When the track is short 30 drivers are too many ...
Francie

HEUTE MODUS. Wenn die Strecke lang ist, Ã¼berholen die Fahrer im Qualifying nicht. Wenn die Strecke kurz ist, sind 30 Fahrer zu viele ...
Ãœberholen ist schon OK. Aber mit Verstand.
Overtaking is OK. But with brains.
Den Rest testen wir am Samstag nach dem Event. Mein Favorit ist in Qualli 2 alle einzeln fahren zu lassen. Dann benÃ¶tigen wir einen Rennkommisar der im Chat den nÃ¤chsten Fahrer losschickt. Ich denke wenn der aktuelle Fahrer im 3 Sektor ist. DafÃ¼r muÃŸ dann nicht jeder im TS sein.
Ich finde das kann als Zuschauer auch super werden.
We test the rest on Saturday after the event. My favorite is to let everyone drive individually in Qualli 2. Then we need a race steward who sends the next driver via chat. I think if the current driver is in the 3 sector. Then not everyone has to be in the TS.
I think that can be great as a spectator.==Aw: NachtschwÃ¤rmerei/Superpole TestPosted by odb - 2020/02/01 18:59_____________________________________Tach auch

Hab mir n paar Gedanken gemacht,die wir heute Abend mal testen kÃ¶nnen.
Superpole soll ja im Prinzip zum einen,den Druck auf die Fahrer erhÃ¶hen und zum anderen einfach nur ein anderes Format an Spannung darstellen.
Nun ist es halt so,das man z.b. 30 Fahrer nicht einzeln fahren lassen kann. Da es den Zeitlichen rahmen,denke ich einfach sprengen wÃ¼rde.
Und wenn ich jetzt von mir ausgehe,hab ich nicht wirklich Lust 60-90min zu warten um eine Runde zu fahren.
Folgender Vorschlag. Ausgehen von 30 Teilnehmern.
Q1=40min
In den ersten 20 min fahren alle.
Nach 20 min fallen P30-21 raus und bleiben in der Box.
P1-20 fahren fÃ¼r 15min.
Nach 15min fallen P20-11 raus und bleiben in der Box.
5 min die Ã¼brig sind sollen lediglich ein Zeitlicher Puffer sein. Schnelle Runden die nach Ablauf der Zeit begonnen wurden,werden nicht mehr gezÃ¤hlt. Man wÃ¼rde denke ich schnell den Ãœberblick verlieren.
Wichtig!!!! Die Teinehmer,kÃ¶nnen nur im Training dem Server beitreten. Im Qualimod nicht mehr!
Denke einfach das wenn, im Quali welche noch beitreten man jedes mal neu ausloten muss,wieviel Fahrer nach 20-35 min in der Box bleiben mÃ¼ssen.
Soll dem ganzen nur n bisschen Struktur geben;)

Q2=Superpole. Zeit egal.
P10 geht in seine EinfÃ¼hrungsrunde,wÃ¤rend P9 an der Ampel in der Box wartet.
P10 geht auf die schnelle Runde. P9 startet seine EinfÃ¼hrungsrunde. P8 wartet vor der Ampel in der Box.
Und das ganze wiederholt sich dann einfach.
Nach Beendigung der Schnellen Runde,drÃ¼ckt der Fahrer ESC. Es soll keiner auf seiner EinfÃ¼hrungs-noch auf der Schnellen Runde gestÃ¶rt werden.

Der "Koordinator",sagt an wann wer los fÃ¤hrt und wer wartet.
KÃ¶nnte mich heute Abend mal als FÃ¼hrer anbieten:lol: .
Denke so ist es zeitlich begrenzt und artet nicht aus und die Spannung kommt auch nicht zu kurz.
GruÃŸ odb
Edit: Teilnehmerzahl ist im Prinzip egal. In Q2 fahren auf jeden Fall die ersten 10. Q1 wÃ¼rd dann halt lediglich aufgeteilt.==Aw: NachtschwÃ¤rmerei/Superpole TestPosted by Nobody - 2020/02/01 19:08_____________________________________Klingt doch auch gut.
Wir testen das nach dem Event.
WÃ¼rde sagen Salzburgring mit DTM:)
Server mit Passwort?
besser ohne. Wer nicht spurt fliegtB)

bitte Ã¼bersetzen;)==Aw: NachtschwÃ¤rmerei/Superpole TestPosted by Fin - 2020/02/01 19:22_____________________________________Idee ist gut...

Doof ist nur das GTR die Zeiten aus Q1 mit ins Q2 Ã¼bernimmt.
Damit hat dann jeder aus den Top10 in Q2 genau eine schnelle Runde um seine Zeit aus 40min Q1 zu toppen?
Schwierig. Und ist dann leider auch keine richtige Superpole.
Um das richtig Umzusetzten mÃ¼sste schon mit Wetter gearbeitet werden, sodass in Q2 mehr Grip ist.
Oder z.B. Training 2 statt Q1...==Aw: NachtschwÃ¤rmerei/Superpole TestPosted by odb - 2020/02/01 19:29_____________________________________Fin schrieb:
Idee ist gut...

Doof ist nur das GTR die Zeiten aus Q1 mit ins Q2 Ã¼bernimmt.
In diesem Fall,kÃ¶nnte man es auch so machen.
Training1=Training
Traning2=Q1
Q1=Q2. Problem gelÃ¶st:whistle:
Edit::lol: :lol: :lol: :lol: gerade gesehen,hattest den gleichen Blitzgedanken.==Aw: NachtschwÃ¤rmerei/Superpole TestPosted by Nobody - 2020/02/02 10:11_____________________________________Da nur 10 Mann am Start waren hatten alle die MÃ¶glichkeit ihre Runde durchzuziehen.
Jackpot war schwierig!
Aber Buckel hat es gerafft. Top!!!!
PaKo musste leider den Server verlassenB)
NÃ¤chstes mal mit Passwort und bitte alle Forum lesen.
Ach ja
Vega war ne Granate==Aw: NachtschwÃ¤rmerei/Superpole TestPosted by Nicoast - 2020/02/02 10:19_____________________________________Vega is das ganze Geld Wert.

:woohoo:==Aw: NachtschwÃ¤rmerei/Superpole TestPosted by odb - 2020/02/03 19:27_____________________________________Nobody schrieb:
Da nur 10 Mann am Start waren hatten alle die MÃ¶glichkeit ihre Runde durchzuziehen.
Jackpot war schwierig!
Aber Buckel hat es gerafft. Top!!!!
PaKo musste leider den Server verlassenB)
NÃ¤chstes mal mit Passwort und bitte alle Forum lesen.
Ach ja
Vega war ne Granate

Jo,so vom Ablauf her ganz gut und vor allem voll spannend. Funktioniert aber nur wenn es gewisse regeln bezÃ¼glich so einem Event geben wÃ¼rde.
Den wenn einer aus der Reihe tanzt,wie unseer Hauptgewinn den Abend,bringt es einfach Unruhe in das ganze.
Und da ich nicht nur laber will,hÃ¤tte ich auch schon ne gewisse Vorstellung.
Wenn gewÃ¼nscht erstelle ich einen Regelentwurf,der dann gerne diskutiert werden darf.
MFG odb==Aw: NachtschwÃ¤rmerei/Superpole TestPosted by Nicoast - 2020/02/03 20:05_____________________________________ja, gewÃ¼nschtPosted by odb - 2020/02/05 15:27Tach auch

Wie gesagt hatte ich mir zu diesem Eventformat,einwenig Gedanken gemacht.Wie es ablaufen kÃ¶nnte und was fÃ¼r Regeln diesbezÃ¼glich Sinn machen und sich auch dem entsprechend Kontrollieren lassen.
Vorausgehend zu diesem Event sollte eine Anmeldung nÃ¶tig sein.
Ablaufplan
Training1=Training
-Hier gelten wie in jeder anderen Saison auch die allg. Budenregeln
-Dauer der Saison 30-45 min
-WICHTIG!!!!! Zutritt zum Event nur wÃ¤hrend des Training mÃ¶glich
Training2=Q1+Q2
-Nach dem umschalten von T1 auf T2=Q1,bleiben die Fahrer noch in der Box
- die RC gibt einen 2min Countdown vor. In dieser Zeit dÃ¼rfen sich die Fahrer am Ende der Boxengasse stellen.
-Mit dem GO der RC,beginnt die Zeitmessung(Mittels Stoppuhr). Je nach Strecke zwischen 20-40 min.
-5min sowie 1min vor ende der Saison,gibt die RC eine entsprechende Info. raus.
-Fahrer die nach Ablauf der Zeit Ã¼ber das Ziel Fahrer,dessen Zeiten werden NICHT mehr gewertet!
-alle Fahrer kehren zurÃ¼ck in die Box

Training2=Q2
-Die RC gibt einen 5min Countdown vor(falls jemand mal muss oder so;))
-die Fahrer dÃ¼rfen sich in der Zeit am ende der Boxengasse stellen.
-mit dem GO der RC,beginnt wieder die Zeitmessung,ca 15-30min,je nach Strecke
-eine entsprechende Info 5 bzw 1min vor ende der Saison wird wieder durch die RC erfolgen
-Fahrer die nach Ablauf der Zeit Ã¼ber das Ziel fahren,dessen Zeit wird nicht mehr gewertet
-die Fahrer kehren zurÃ¼ck in die Box

Quali2=Q3
-der Chat ist wÃ¤hrend Q3,fÃ¼r die Fahrer nicht erlaubt. AusschlieÃŸlich die RC und Admins haben zugriff
-die RC,schickt den Fahrer auf P10 in seine EinfÃ¼hrungsrunde,wÃ¤hrend er P9 anweisen wird sich am ende der Boxengasse zu platzieren.
-geht dieser auf seine Schnelle Runde,geht P9 auf seine EinfÃ¼hrungsrunde und die RC wird P8 anweisen sich am ende der Boxengasse zu platzieren usw.
Rennen
-wie gewohnt
Wieviel Fahrer im jeweiligem Q1 o. Q2 ausscheiden,sollte dann aus der Anmeldung hervorgehen.
Warum ist der Zutritt wÃ¤hrend des Training nur mÃ¶glich?
-Soll im Prinzip nur den Ablauf etwas reibungsloser machen.
Warum gibt die RC 5 bzw. 1min vor Schluss eine Info. darÃ¼ber raus?
-eine Info. das noch 5min Ã¼brig sind,soll euch nur die MÃ¶glichkeit geben einzuschÃ¤tzen ob ihr nochmal auf eine Schnelle Runde gehen wollt oder nicht
-die Info. 1min vor Schluss erfolgt deswegen um fÃ¼r die RC schon vorab einschÃ¤tzen zu kÃ¶nnen wer es von den Fahrer noch vor Ablauf der Zeit schafft oder evtl. nicht,um diese im Auge zu behalten.
-und der Fahrer kann selbst abschÃ¤tzen ob er es darauf ankommen lÃ¤sst oder nicht
Warum ist der Chat in Q3 nicht erlaubt?
-weil die Fahrer sich konzentrieren mÃ¼ssenB)
Ah Ha,alles gut und schÃ¶n aber wie kontrolliere ich das ganze?
-Ã¼ber den Liveticker der Seite und des jeweiligen Server. Da hat mann alle Fahrer auf einen Blick in Form von lustigen Bunten Smatis und es gibt einen einfach n guten Ãœberblick. Deswegen auch die Info. 1min vor Schluss.
Was Passiert bei einem RegelverstoÃŸ?
-der Fahrer der in Q2 o. Q3 auf der Strecke ist und nicht dort hingehÃ¶rt,wird von der RC darauf hingewiesen. Reagiert dieser innerhalb von 10-15sek. nicht,wird die RC ihn nochmals darauf hinweisen
-reagiert der Fahrer nicht umgehend d.h. SOFORT!!!! Wird er DQ und vom Server gekickt
-Fahrer die nach Ablauf der Zeit eine Schnellere gefahren sind. Wir die Zeit aberkannt und er wird auf seine vorherige Position zurÃ¼ck versetzt(das dies geht haben wir beim MINIevent gesehen)
Was nun dazugehÃ¶rt ist eine gewisse Disziplin der Fahrer. So liegt es im enddefekt an jedem selbst ob das funktioniert oder nicht.
frÃ¶hliches diskutieren :)
gruÃŸ odb==Aw: NachtschwÃ¤rmerei/Superpole TestPosted by Nobody - 2020/02/05 20:21_____________________________________Ist erst mal viel Text.
Aber kapieren kann man es.
Jetzt nen Dreizeiler draus machen. Das in Englisch und die andere Fremdsprache Ã¼bersetzen und wir machen ab und wan son Ding.
2 Server. Einen mit Superpole. Einer normal halt . Anmeldung ist gut. WÃ¤re nicht schlecht wen einer den Part Ã¼bernehmen wÃ¼rde.
Also ne kleine Tabelle==
Forum - KÃ¶lschbierbude - KÃ¶lschbierbude - Dein freundlicher GTR2-ServerFireBoard Forum Component version: 1.0.4Generated: 23 May, 2024, 18:07