F1 2016Posted by Nobody - 2019/09/29 15:52_____________________________________Hallo
Beta ist nicht ganz richtig.
Danke JoJo.

Achtung das ist keine Serveredition wo alle Karren gleich sind.
p.s. hatte Sound vergessen==Aw: F1 2016Posted by Micha - 2019/09/29 15:54_____________________________________hi
machste auch einen server auf?!?!
gruÃŸ micha==Aw: F1 2016Posted by Nobody - 2019/09/29 16:00_____________________________________Server 8 ist an ohne Reporter
Updater nochmal anwerfen==Aw: F1 2016Posted by Micha - 2019/09/29 16:03_____________________________________sorry, habs gerade gesehen das er jetzt online ist.
updater lÃ¤uft, c.u.o.t.==Aw: F1 2016Posted by Micha - 2019/09/29 16:40_____________________________________kritik erwÃ¼nscht?
ich lass es trotzdem raus, das ding fÃ¤hrt sich wie ein arcade-racer!
viel zu viel traktion, unrealistisch.
der wagen bremst fÃ¼r einen 2016er zu schlecht,
da wÃ¼rde ich mindestens das bremsverhalten wie beim champcar erwarten.
da ist die optik der reifen schon nebensache,
aber die sind hÃ¤ÃŸlich.
aber auch was gutes, die reifentemperatur sieht gut aus.
gruÃŸ micha==Aw: F1 2016Posted by Nobody - 2019/09/29 16:49_____________________________________Micha schrieb:
kritik erwÃ¼nscht?
ich lass es trotzdem raus, das ding fÃ¤hrt sich wie ein arcade-racer!
viel zu viel traktion, unrealistisch.
da ist die optik der reifen schon nebensache,
aber die sind hÃ¤ÃŸlich.
gruÃŸ micha
Biete doch deine Hilfe an
Wir kÃ¶nnen dir zeigen wo die Stellschrauben sind!!!==Aw: F1 2016Posted by Micha - 2019/09/29 16:52_____________________________________denk ich mal drÃ¼ber nachPosted by Nobody - 2019/09/29 18:09Ich habe die BefÃ¼rchtung eine alte Version gegriffen zu haben. Chexcke ichPosted by schielchen - 2019/10/04 11:54Mir gefÃ¤llt der Mod.
Optik ist nur im Detail strittig.
Wer zuviel Grip hat,hat zuviel Spoiler. Die Autos sind halt aerodynamisch ausgereift. Andere Mods zeigen sehr Ã¤hnliches Verhalten.
Im SetupmenÃ¼ funktioniert alles wie es soll
und der Sound ist original Husquarna.

 B)==Aw: F1 2016Posted by Micha - 2019/10/04 13:44_____________________________________mag sein das er dir gefÃ¤llt, aber ohne jemanden nahe
treten zu wollen, auch geht es nicht darum wer hier der tollste ist!
1 	o odb 	Mercedes F1 W07 Hybrid 	10 	320.9 	1:05.532 	-0.06 	16.84 			S2
2 	s schielchen 	McLaren MP4-31 	4 	305.9 	1:11.277 	
aber eine aussage wie gut oder realistisch eine mod
kann ich von dir aber nicht ganz ernst nehmen.
schÃ¶n einfach zu fahren? zu einfach!!!
1000ps, voll ins gas reinlatschen und man bekommt die hinterrÃ¤der kaum zum durchdrehen.
wenn das realistisch ist kann ja jeder bei mercedes
fahren.
gruÃŸ micha==Aw: F1 2016Posted by schielchen - 2019/10/04 15:23_____________________________________Micha schrieb:
mag sein das er dir gefÃ¤llt, aber ohne jemanden nahe
treten zu wollen, auch geht es nicht darum wer hier der tollste ist!
1 	o odb 	Mercedes F1 W07 Hybrid 	10 	320.9 	1:05.532 	-0.06 	16.84 			S2
2 	s schielchen 	McLaren MP4-31 	4 	305.9 	1:11.277 	
aber eine aussage wie gut oder realistisch eine mod
kann ich von dir aber nicht ganz ernst nehmen.
schÃ¶n einfach zu fahren? zu einfach!!!
1000ps, voll ins gas reinlatschen und man bekommt die hinterrÃ¤der kaum zum durchdrehen.
wenn das realistisch ist kann ja jeder bei mercedes
fahren.
gruÃŸ micha

Welche Qualifikationen muÃŸ man denn nachweisen um einen Mod zu kommentieren?==Aw: F1 2016Posted by Nobody - 2019/10/04 15:39_____________________________________Bleib locker! Micha.
Hast du schon was erreicht? Wie bekommst du die Karren giftiger?
Ich bin gerade dran die Klasseneinteilung fertig zu machen. Es gibt dann zwei. Eine KBB F1 2016 und eine OWÂ´s mit allen Kisten drin. ChampCarÂ´s u.s.w. spÃ¤ter auch die Karts.
Dann habe ich nen 3. Reifen eingefÃ¼gt: Supersoft.
Und die Bremse will ich was bissiger machen. Bin aber noch nicht soweit.
Update kommt Morgen FrÃ¼h denke ich.

p.s. Reporter bleibt aus solange an der Mod gefummelt wird. Ohne richtige KE bringt es eh nichts.==Aw: F1 2016Posted by [RMS]Randolf - 2019/10/04 17:44_____________________________________edit- da wohl kein Interesse an neuem F1-Mod besteht ...Posted by Micha - 2019/10/04 18:20@schielchen
ich wollte dir auf keinen fall nahe treten!!!
aber hier gibt es eine handvoll spezialisten bei denen ich mehr gewicht auf die meinung legen wÃ¼rde
als deine.
ich wÃ¼rde auch eher einen hamilton als einen von den kleinen schumachern fragen.
ist nicht bÃ¶se gemeint.
@nodody
gar nicht!
"Biete doch deine Hilfe an
Wir kÃ¶nnen dir zeigen wo die Stellschrauben sind!!!"
hab ich doch, tut es doch!
die bremsen sollten auch angepasst werden, das ist fÃ¼rÂ´n 16er ein viel zu langer bremsweg.
der sollte meiner meinung besser sein als von einem
05er champcar.
und wenn man schon mal dabei ist kÃ¶nnte der 919er
auch ein bremsen update gÃ¶nnen.
gruÃŸ micha==Aw: F1 2016Posted by Nobody - 2019/10/04 18:50_____________________________________OK Micha
ich schick dir spÃ¤ter die Bremsen. Teste mal bitte gegen. Nicht das es zu viel wird.==Aw: F1 2016Posted by Micha - 2019/10/04 22:46_____________________________________"""edit- da wohl kein Interesse an neuem F1-Mod besteht ..."""
doch eigendlich schon,
aber nee,
hat so einen bitteren nachgeschmack!
ich denke wir werden den 2016er auch gut hin bekommen.==Aw: F1 2016Posted by odb - 2019/10/05 17:08_____________________________________Tach auch

Ja was soll ich sagen.
In erster Linie stelle ich mir die Frage"war das Gribnevau der 2016 F1 Autos,so wie in diesem Mod"?
Hierzu hab ich einfach ma Virtuell mit Real verglichen.
Ein Hoch auf YouTube:lol:
Vergleicht man die Geschwindigkeiten,Topspeed,Kurvengeschw. usw. nimmt sich das im Vergleich zur RealitÃ¤t wenig.
Heist fÃ¼r mich: Gribnevau stimmt.
Reifentemp.: FÃ¼r mich ist es schwierig,die Dinger auf temp. zu bekommen. Von der temp. an sich,sprich wo fÃ¤ngt das optimal Fenster an und wo hÃ¶rt es auf,ist das aus meiner sich auch sehr nahe an der RealitÃ¤t.
Zwischen105-115Â°C passt! Was auffÃ¤llt,ist das man den Reifendruck nicht Ã¼ber 180 bekommt.
Somit ist es nicht wirklich mÃ¶glich einen gleichmÃ¤ÃŸigen Temperaturanstieg von auÃŸen nach innen zu gewÃ¤hrleisten.
Bremsen: hierbei verlasse ich mich auf die Aussage von Micha. fehlt mir einfach n bisschen die Erfahrung.
aber logisch ist es,was er sagt.
Mein Fazit: der Mod an sich macht mir spass!
Reifen:-schneller Temp. und mehr druck in die Reifen
Bremsen:bissiger
gribnevau: fÃ¼r mich ok
gruÃŸ Onkel Old`Dirty==Aw: F1 2016Posted by Micha - 2019/10/05 20:42_____________________________________hi
mal ne frage,
warum muÃŸte es der 2016er sein?
allein die reifen, wie die aussehen.
habe einige getestet und finde
den 2008er und 2013er deutlich besser.
fahrverhalten,grafik, sound, alles besser.
hatte ich den sound erwÃ¤hnt?(!!!)
was waren das fÃ¼r sÃ¤gen, gÃ¤nsehaut.
gruÃŸ micha==Aw: F1 2016Posted by Speedeel - 2019/10/05 20:59_____________________________________Ist halt Playstation Spiel... *spaÃŸ*Posted by Micha - 2019/10/05 21:52jo,
dahast Du recht,
schÃ¶n einfach fÃ¼r die breite masse!
mir kommt das auch sehr arcade-lastig vor.
hallo, get real==Aw: F1 2016Posted by SiamJambo - 2019/10/05 22:11_____________________________________:ohmy: Wie kann man Formel 1 an der Playstation spielen und denn womÃ¶glich noch mit nem Controller ...:ohmy:

{youtube}UI4Tacc6baA{/youtube}
:lol:==Aw: F1 2016Posted by Micha - 2019/10/05 22:35_____________________________________ein nachtarg
gemecker, gemecker!
um es mal klar zu stellen, mir geht es nicht darum
leute zu beleidigen, auch nicht darum die arbeit der hier mitwirkenden
runter zu ziehen, es geht auch nicht um besserwisserei und schon gar nicht um narzissmus.
klar ist es nett und freundlich alles toll zu finden, aber das bringt uns nicht weiter.
die zwei besten f1 mods ich zÃ¤hl das champcar mal dazu haben wir doch schon auf den servern!
nach f1 88 und champcar kommt erstmal lange nichts!!!
ein f1 mod gleicher qualitÃ¤t und hab ich auch nix zu meckern.
gruÃŸ micha==Aw: F1 2016Posted by Micha - 2019/10/05 22:39_____________________________________@siam
dat wÃ¤r doch mal ne schÃ¶ne mod fÃ¼r uns.==Aw: F1 2016Posted by SiamJambo - 2019/10/05 22:59_____________________________________:evil:Posted by Nobody - 2019/10/05 23:35GrundsÃ¤tzlich scheint es ja zu gefallen. So als Fun Mod.
Aber:
Im Endeffekt wird ja eine andere Mod gesucht.
Mal schauen was der 2017 er sagt.
Aber der 16 passen wir etwas an. Und ne andere Mod dazubringen. Warum nicht.
Zu viel Arbeit ist noch nicht reingesteckt.
Mal schauen
@Micha:
ich denke das ich Morgen schon die Daten reinbringen kann. Danke==Aw: F1 2016Posted by Micha - 2019/10/06 08:48_____________________________________schaut euch auch mal den 2008er und 2013er mod an.
ich find die gut, die rms mods sind nicht schlecht
aber Ã¼berzeugen mich nicht wirklich.
aber besser als der 2016er sind die schon.
den 13er favorisiere ich leicht.
oder muÃŸ es den umbedingt ein zeitnaher mod sein?
gruÃŸ micha==Aw: F1 2016Posted by Micha - 2019/10/06 21:10_____________________________________@odb
"""Was auffÃ¤llt,ist das man den Reifendruck nicht Ã¼ber 180 bekommt."""
sobald ich gefunden habe, Ã¤nder ich das.==Aw: F1 2016Posted by Speedeel - 2019/10/06 21:57_____________________________________Fahren die Formel 1 nicht unter 1,5 bar Reifendruck?Posted by Micha - 2019/10/06 22:44das wÃ¼rde hier auch so sein wenn das eine 1:1 sim wÃ¤re.
da glaubst Du doch nicht wirklich dran, oder?
solang das fahrgefÃ¼hl und die setup einstellungen nachvollziehbar sind, spielt das doch keine rolle
ob da 1,5 ober 2 bar drauf sind damit die temps stimmen.
oder glaugst Du das irgend ein fahrer der f1 seinem
ingennieur sagt stell mal die flÃ¼gel auf 33/29?==Aw: F1 2016Posted by PH! - 2019/10/07 11:17_____________________________________Micha schrieb:
das wÃ¼rde hier auch so sein wenn das eine 1:1 sim wÃ¤re.
da glaubst Du doch nicht wirklich dran, oder?
solang das fahrgefÃ¼hl und die setup einstellungen nachvollziehbar sind, spielt das doch keine rolle
ob da 1,5 ober 2 bar drauf sind damit die temps stimmen.
oder glaugst Du das irgend ein fahrer der f1 seinem
ingennieur sagt stell mal die flÃ¼gel auf 33/29?

:D Word!
Das FahrgefÃ¼hl muss stimmen. Wie man da dran kommt, ist (erstmal) zweitrangig.
Den 2008er Mod habe ich auch als sehr gut in Erinnerung, wenn wir den gleichen meinen. Kann mich leider nicht daran erinnern, von wem der war.
Die 2016er finde ich gar nichtmal SO einfach zu fahren. Mit Arcade ist das trotzdem nicht zu vergleichen.
Klar, da muss noch etwas Arbeit rein. Aber ich denke, das kriegt man auch in den Griff.
Wegen der Optik (Reifen, etc) greift wiederum oben gesagtes. FahrgefÃ¼hl ist das A und O. Sofern man ein halbwegs gescheites Gesamtbild vor Augen hat, ist doch alles ok. Da stÃ¶rt mich persÃ¶nlich noch nichtmal, dass die LCD Anzeige auf dem Lenkrad nicht immer funktioniert.
Die Infos, die man dort kriegt, kann man sich auch anders anzeigen lassen
GruÃŸ, PH!==Aw: F1 2016Posted by Micha - 2019/10/07 23:54_____________________________________hi@all
also, ich hab die schraube fÃ¼r den reifendruck gefunden!
da kÃ¶nnt ihr jetzt hÃ¶her gehen.
aber je mehr ich mich mit dieser mod befasse,
desto mehr mÃ¤ngel finde ich auch, dat ding kannste so hard dran nehmen wie du willst, die temperaturunterschiede von innen-aussen haste nicht Ã¼ber 5-6 grad bekommen, bei vollen sturz(orig.3,5/3,0)
Ã¼berhaupt ist es schwer die reifen auf temp zu bringen.
sturz steht jetzt bei max. auf 5,5/5,0
und an der temperaturschraube innen-aussen gedreht.
das muÃŸ aber sicher noch besser werden.
bremsen sind giftiger, bremsweg ist jetzt kÃ¼rzer.
gaspedal sollte(hoffe ich, mein empfinden) jetzt etwas sensibeler betÃ¤tigt werden.
schlagt bitte nicht gleich auf mich ein wenn was nicht stimmt, habe gerade erst angefangen mich in die materie einzuarbeiten. mit der zeit wird das bestimmt besser.
und da kommt IHR inÂ´s spiel!
ich kÃ¶nnte feedback gebrauchen fÃ¼r strecken bei denen man sehr viel(beziehungsweise auf jedenfall mehr wie vorne,mit den meisten anderen autos) heckflÃ¼gel braucht, viel front und neutral b.z.w. kein flÃ¼gel(z.b. le mans, mit topspeed)
infos die ich brauche sind:
flÃ¼gel, vorne/hinten
reifentemp.:innen/mitte/aussen bei wieviel sturz
und natÃ¼rlich euer empfinden!
Nobody lÃ¤sst euch bestimmt wissen wann die Ã¤nderungen online sind.
cu.==Aw: F1 2016Posted by Nobody - 2019/10/08 10:06_____________________________________Danke Micha!
sitze Heute Abend an dem Update. Klasseneinteilung wird auch neu gemacht. Dann kÃ¶nnen die Fahrzeuge auch auf der Webseite angezeigt werden.
Hat noch jemand Bock auf Photoshop die Kisten zu fotografieren?
Kann sich meldenB)==Aw: F1 2016Posted by Oida - 2019/10/08 14:02_____________________________________Servus,
ich wÃ¼rde gerne helfen.
Kann man einen Screenshot von den Einstellungen machen?
Wenn ja wie.

Ciao
Oda==Aw: F1 2016Posted by Speedeel - 2019/10/08 14:47_____________________________________Oida schrieb:
Servus,
ich wÃ¼rde gerne helfen.
Kann man einen Screenshot von den Einstellungen machen?
Wenn ja wie.

Ciao
OdaMit der Taste "Druck" danach im Paint oder andere Programm einfÃ¼gen==Aw: F1 2016Posted by Nobody - 2019/10/08 15:01_____________________________________Speedeel schrieb:
Oida schrieb:
Servus,
ich wÃ¼rde gerne helfen.
Kann man einen Screenshot von den Einstellungen machen?
Wenn ja wie.

Ciao
OdaMit der Taste "Druck" danach im Paint oder andere Programm einfÃ¼gen
Das meinst sicherlich nicht! :)
du willst selber testen oder wolltest du paar Bilder fÃ¼r den Reporter machen?
FÃ¼r die Reporter gibt es ne Anleitung von mir. Braucht man Photoshop und etwas Zeit.
FÃ¼r das Testen ?? Ist die Frage was. Ich habe gerade den Supersoft als dritten Reifen eingefÃ¼gt. Der mÃ¼sste bearbeitet werden. BZW getestet.
Schon mal danke wenn wir zusammen kommen.==Aw: F1 2016Posted by [RMS]Randolf - 2019/10/08 18:07_____________________________________kleiner Tip zum Luftdruck fÃ¼r F1-2016:
in diesem Mod (da isses umgekehrt) den Luftdruck einfach mal auf 135 stellen-dann habt ihr nach 2-3 Runden ca. 100-105 Grad Temps auf den Reifen ;)
zum Sturz: v.4.5 - h.3.5 ist ideal !==Aw: F1 2016Posted by Speedeel - 2019/10/08 18:26_____________________________________Randolf schrieb:
kleiner Tip zum Luftdruck fÃ¼r F1-2016:
in diesem Mod (da isses umgekehrt) den Luftdruck einfach mal auf 135 stellen-dann habt ihr nach 2-3 Runden ca. 100-105 Grad Temps auf den Reifen ;)
zum Sturz: v.4.5 - h.3.5 ist ideal !

Genau, hatte ich mal gesagt, weniger als 1,5 Bar Reifendruck.
Zur Erinnerung, damal 2016 gab ja Reifen Probleme im Real. KÃ¶nnt Ihr mal googlen.
Auf der A1 Ring habe ich mal Sturz -2,8 / -1,3, 23,4 psi/ 21,9 psi eingstellt, ca. 90 Grad Reifentemperatur==Aw: F1 2016Posted by Nobody - 2019/10/08 21:08_____________________________________Wird noch nichts mit dem Update.
Nur zur Info.==Aw: F1 2016Posted by Micha - 2019/10/08 23:23_____________________________________@speedeel
wenn man es sich nur lang genug einredet wird auch das zu einer realistischen sim!
aus einem fehler (und das hat was mit der umsetzung auf gtr2 zu tun, weil umgekehrt) und unrealistisch, versuchst du parallelen zur realitÃ¤t zu ziehen?
von allen f1 mods die es fÃ¼r gtr2 gibt ist das der mit abstand schlechteste!!!
das ist wirklich was fÃ¼r konsolenzocker mit gamepad oder wie das heist.
es geht doch hier nicht darum recht zu haben, sondern das richtige zu sagen.
hallo denk mal,
da sitzt irgendeiner der das konvertiert und zusammen gebastellt, das kostet alles viel zeit und dafÃ¼r danke und respektiere ich die leute die es gemacht haben,
aber da sitzt kein hochbezahlter ingenieur und auch kein f1 teamchef dahinter!!!
realistisch?
die meisten haben auch tolle arbeit gemacht, in dem fall hier aber leider nicht.
gruÃŸ micha==Aw: F1 2016Posted by Oida - 2019/10/09 10:25_____________________________________Servus,

bei mir funktioniert das mit dem Reifendruck bei 135 nicht wirklich. Reifentemperatur in der Mitte auch nach 5 Runden deutlich niedriger als auÃŸen. Die FlÃ¼geleinstellung spielt keine groÃŸe Rolle in diesem Fall. (A1-Ring).
Die Gasannahme aggressiver zu machen ist fÃ¼r mich nicht schÃ¶n.
Die realen F1 Autos haben ihre individuellen EinstellmÃ¶glichkeiten, die wir nicht haben.
FÃ¼r mich passt die jetzige Einstellung. Die Rennen werden nicht schÃ¶ner wenn die Autos aggressiver sind.
Am Start scheitern so schon 30%.
Die Rundenzeiten sind vielleicht etwas besser als in der RealitÃ¤t, aber die Bedingungen sind in der RealitÃ¤t auch so gut wie immer schlechter.
Mir gefÃ¤llt es wie es ist.
Reifentemperatur = Feinjustierung.

Viel SpaÃŸ beim Fahren
Oida==Aw: F1 2016Posted by Nobody - 2019/10/09 10:53_____________________________________@ Oida
aus diesem Grund wird auch nicht so viel verÃ¤ndert. Die Kisten sind dann relativ Massentauglich.
Wenn du willst schick ich dir die HDC Datei vom Ferrari. Kannst aber mit der nicht online fahren.==Aw: F1 2016Posted by Oida - 2019/10/10 09:09_____________________________________Vielen Dank fÃ¼r das Angebot.
Ich teste jetzt mal das Update ausfÃ¼hrlich.
Ich mÃ¶chte mich hier sehr herzlich bei allen bedanken, die es ermÃ¶glichen hier spannende Rennen und verschiedenste Strecken und Autos zu fahren.

Servus
Oida==Aw: F1 2016Posted by Nobody - 2019/10/10 10:16_____________________________________Oida schrieb:

Ich mÃ¶chte mich hier sehr herzlich bei allen bedanken, die es ermÃ¶glichen hier spannende Rennen und verschiedenste Strecken und Autos zu fahren.
Servus
Oida
:) :) :) :) :) :) :) :) :) :)
Gern geschehen.
Aber ich weiÃŸ. Viele Kommentare sind nicht BÃ–SE gemeint.Und leider fallen aber die negativen mehr ins Gewicht. Also her mit LOB!!!
Jetzt aber zur F1:
Also auÃŸer der AMG Mercedes haben alle Wagen die HDC des Ferrari erhalten.
Alles zu Testzwecken.
Die Ã„nderungen darin sind hauptsÃ¤chlich die Bremsen.Mehr Bums!!!
Die Reifen sind leicht verÃ¤ndert.
An sich besteht der Unterschied im Getriebe und in der Drehzahl.
Viel SpaÃŸ beim Testen.
Zeiten gehen jetzt auch in die Datenbank
Bilder habe ich noch nicht fertig.==Aw: F1 2016Posted by Micha - 2019/10/10 10:21_____________________________________hi
so weit ich weiÃŸ, sind alle ausser der mercedes
(zum vergleich) geÃ¤ndert worden.
das mit dem druck ist auf jedenfall behoben.
alles andere zeigen nur km auf verschiedenen strecken.
an der temteratur-schraube muÃŸ, glaube ich, noch ein bisschen gedreht werden.
getestet habe ich gestern auf kyalami, wenn man nicht auf die temps schaut, fÃ¼hlt es sich eigentlich
gut an.
Nobody wird euch sicher genauer informieren sobald er zeit gefunden hat.
@Siam, kannst Du die kyalami mal gegentesten?
nachvollziehbar?
oder sollte er ein bisschen schneller sein,
im vergleich zu einem 05er champ?

(2016er)
Kyalami	Fahrer:	Micha-RSK (Lobby: Micha-RSK) 	F1 Ferrari
Rundenzeit:	00:01:16.126, Rang 1/1
Budenschnitt:	00:01:16.252, Differenz 0.000 %
Datum/Zeit:	2019-10-09 23:29:27
Strecke:	Kyalami, South-Africa
Fahrzeug:	F1 Ferrari '16 #05

(champcar)
Kyalami	Fahrer:	SIAMJAMBO (Lobby: SIAMJAMBO) 	A-Team
Rundenzeit:	00:01:16.341, Rang 1/7
Budenschnitt:	00:01:21.379, Differenz -5.772 %
Datum/Zeit:	2019-09-09 01:01:04
Strecke:	Kyalami, South-Africa
Fahrzeug:	A-Team '06 #989

(919er)
Kyalami	Fahrer:	Oida (Lobby: Oida) 	LMP1 Porsche 919 Hybrid - Porsche AG
Rundenzeit:	00:01:16.577, Rang 1/6
Budenschnitt:	00:01:24.163, Differenz -8.328 %
Datum/Zeit:	2019-09-26 10:51:57
Strecke:	Kyalami, South-Africa==Aw: F1 2016Posted by schielchen - 2019/10/10 14:52_____________________________________Eine Bitte:

MaxSeatDown=-0.1
bringt als tiefsten Punkt AugenhÃ¶he mit den Spiegeln
wÃ¤re nett von euch...
...oder ich machs, falls gewollt==Aw: F1 2016Posted by Nobody - 2019/10/10 15:08_____________________________________Wenn du willst Schielchen kannst du das mal austesten bei den einzelnen Karren.
Schick mir die 4 Zeilen aus der Car Datei und ich pack sie rein==Aw: F1 2016Posted by schielchen - 2019/10/10 15:18_____________________________________jo, jetzt.
Ich fang mal damit an die AugenkamerahÃ¶he der einzelnen Wagen zu vergleichen. Wenn die bei allen gleich ist, wird's einfach==Aw: F1 2016Posted by Micha - 2019/10/10 17:42_____________________________________ist auch nicht alles symetrisch!Posted by Micha - 2019/10/10 17:51MaxSeatDown, der eintrag ist gar nicht drin!
zuminndest finde ich ihn nicht.==Aw: F1 2016Posted by schielchen - 2019/10/10 17:51_____________________________________Hier die vier Zeilen aus der .car datei:

MaxSeatRear=0.05
MaxSeatFront=-0.05
MaxSeatUp=0.05
MaxSeatDown=-0.09
Hab' eigentlich nur MaxSeatDown von -0,05 auf -0.09 gestellt
Das ist zwar fÃ¼r einige etwas zu tief, aber fahrbar (man sitzt hoch genug um die Strecke zu sehen.
 Mir gings darum die Spiegel mehr auf AugenhÃ¶he zu bekommen und so wÃ¼rde das funktionieren.==Aw: F1 2016Posted by schielchen - 2019/10/10 17:52_____________________________________ist in der .car dateiPosted by Nobody - 2019/10/10 18:30Micha schrieb:
MaxSeatDown, der eintrag ist gar nicht drin!
zuminndest finde ich ihn nicht.
Genau. Jeder Skin hat die Datei. Deshalb ist es so Ã¤rgerlich wenn der Modder nur 0,0 reinschreiben. Jeder Skin brauch dann ein Update. Siehe DTM.==Aw: F1 2016Posted by Nobody - 2019/10/13 16:31_____________________________________So
jetzt mal weitertesten bitte!
Die Karren sind alle gleich. Egal welcher Skin.
Wer vor 16 Uhr den Updater an hatte. Gleich nochmal bitte. Habe nen kleinen Fehler eingebaut. Jetzt aber OK.
Auch mal auf die Reifen schauen.==Aw: F1 2016Posted by SiamJambo - 2019/10/18 22:24_____________________________________....echt jetz:blink:Posted by yoangelle_2005 - 2020/04/22 11:18:angry: Dies soll Ihnen sagen, dass der F1-Modus 2016 Ã¼berhaupt nicht funktioniertPosted by Mr_Roschie - 2020/04/22 11:43yoangelle_2005 schrieb:
:angry: Dies soll Ihnen sagen, dass der F1-Modus 2016 Ã¼berhaupt nicht funktioniert

Was hast du doch .. 2 beitrage .. und ...
F1 funktioniert nicht ... Nascar funktioniert nicht..
Alles funktioniert==Aw: F1 2016Posted by Vega PBB Maskottchen - 2020/04/22 13:01_____________________________________ich wÃ¼rde mich nur freuen,wenn der Gulf Golf NG4 wieder in der klasse ist lol.aber die Openweeler,bei den BUDEN waren immer geil...

AMANAK:blink: :whistle:==Aw: F1 2016Posted by SiamJambo - 2020/04/22 13:40_____________________________________Der Einser Golf ist doch Baujahr vor 2000
Den wirst du hier nicht mehr sehen :ohmy:

Formel 1 88 zu meiner EntÃ¤uschung auch nicht ...
Lass uns zusammen durch den tag Weinen:(==Aw: F1 2016Posted by Micha - 2020/04/22 20:36_____________________________________hi@all

PBB/Rennsimulanten rund 40GB
KBB rund 24GB
da sind einige fahrzeuge die ich vermisse!
kÃ¶nnt ihr euch noch erinnern?
z.b. caterham, die kartÂ´s, lmpÂ´s, und einige andere.
:(:(:(:(:(:(:(:(:(:(:(:(:(:(
gibt es keinen weinenden smilie?==Aw: F1 2016Posted by Nobody - 2020/04/22 21:03_____________________________________Ich habe aber nur 2 HÃ¤ndeB)
Eventuell kann Fin ja mal seine Roadmap prÃ¤sentieren.
Da steht einiges drin. Alles was Fin macht erleichtert den Rest an administrativen Arbeiten da dran tierisch. Aber auch er will zwischendurch noch selber fahren.
GT3 z.B.

auf meiner Liste stehen noch LMP1 und 2
und die RaceKarts.
Wenn da wirklich jemand helfen will kÃ¶nnte ich zeigen was wichtig ist.
Aber unterschÃ¤tzt das nicht.
FÃ¼r den Anfang kÃ¶nnte einer die Bilder fÃ¼r den E90 machen. Ne Schicke csv mit den Daten bei wÃ¤re Top.
das gilt auch fÃ¼r den SEAT LEON SUPERCOPA
ach ja B) nebenbei findet der ***JB*** immer noch etwas Arbeit auf der Webseite
Danke:) Hat er gut gemacht.
Kann jemand auch bitte diese Seite Ã¼bersetzen:
aber nicht wie ich mit Google
GTR2 Hilfe==Aw: F1 2016Posted by MichaW - 2020/04/22 22:16_____________________________________First of all you need a "naked" GTR2 installation. This can be bought here for small money: Link
Then you still need the cars and tracks of the Koelschbierbude. A car Download&Install solution is offered by us: Link
Please do not install any mods from outside the "Bude"
install the GTR2 patch 1.1 (not included in the Steam version)
the No CD Patch if desired
the 4GB patch (important for GTR2 to use your memory properly)
a program which assigns multiple cores to GTR2 (Google after Core Affinity) brings more fps even on current systems
Create an InGame lobby account. Do not forget this point. Registration on the website is not the same as registration in the game. But the same driver name makes communication easier.
Set to "Simulation" in Game Winking
XD Tool and Map Plugin :link
create a SDNDTG.DYN file in the GTR2 root directory (unlocks all tracks): description in forum
the extended setup menu facilitates the setup adjustment : Link
the 3 monitor patch helps with more than FullHD resolution : link in the forum
Last but not least: "A fresh beer on the way".
just ask for help in the forum if you have any questions
if the lobby says: General error--> report in the forum we delete you from the DB. Then you can login again with the same data
the topic in the forum can be found here: forum
Please note! !!!!
After a new installation via Autoupdater, both the 4GB-patch and the extended setup menu MUST be reinstalled.

GlÃ¼ck auf!==Aw: F1 2016Posted by Micha - 2020/04/22 22:59_____________________________________???

was hat deine Ã¼bersetzung den mit dem thema f12016 zu tun?
sollte doch zu "Hilfe"==Aw: F1 2016Posted by Nobody - 2020/04/23 06:46_____________________________________Micha schrieb:
???

was hat deine Ã¼bersetzung den mit dem thema f12016 zu tun?
sollte doch zu "Hilfe"

hat er schon richtig gemacht. Das war die letzte Bitte in meinem Beitrag.
Allerdings 3 bis 4 Jahre zu spÃ¤t in meinen AugenB)
Trotzdem Danke. Ich pflege das Abends ein.==Aw: F1 2016Posted by Micha - 2020/04/23 20:29_____________________________________ach so, konnte denn zusammenhang zu Deinem beitrag
nicht erkennen.
wie die zeit vergeht :geedee:==Aw: F1 2016Posted by janm.l - 2021/03/19 17:52_____________________________________KBB F1 2016 VerbesserungsvorschlÃ¤ge:

Bodenabstand scheint mir nicht ganz richtig umgesetzt zu sein, zumindest kommt man auf der Nordschleife vorne mit etwas mehr als 3cm aus. Zudem ist das Fahrzeug viel zu fehlertolerant, auch Monza Kurve "Variante Ascari" und "Parabolica" alle zu leicht. Spielend schafft man die 1:21 Zeiten wie Hamilton.
Windschatten bewirkt Schnelligkeit aber keinen Traktionsverlust in Kurven (Thin bzw. Dirty Air).
Kann man DRS realisieren?
Karbonbremsen sollten zwischen 800-1200Â°C optimal sein und erst darÃ¼ber rot werden.
Starke BerÃ¼hrung eines fremden Reifens sollte zu stÃ¤rkerem Abheben fÃ¼hren.
Ansonsten wirklich guter Mod mit Garantie fÃ¼r Geschwindigkeitsrausch. Ich glaube, man kann unter 4:50min. auf der NOS Tourist schaffen.
Der LMP1 Porsche hingegen ist nicht so gut realisiert und in der RealitÃ¤t viel schneller (vgl. Rekordfahrt auf YouTube). Aus dieser Fahrt kÃ¶nnte man auch schlieÃŸen, dass die Drehzahl viel wackeliger sein mÃ¼ste, auch bei KBB F1 2016.==Aw: F1 2016Posted by odb - 2021/03/22 05:39_____________________________________janm.l schrieb:

Ansonsten wirklich guter Mod mit Garantie fÃ¼r Geschwindigkeitsrausch. Ich glaube, man kann unter 4:50min. auf der NOS Tourist schaffen.
Dann klotz ran Junge und versuche den Dirt Dog zu schlagen:whistle: zzzzzzzzzzzzzzzzzzzz==Aw: F1 2016Posted by Lahme Ente - 2021/03/22 19:07_____________________________________odb schrieb:
janm.l schrieb:

Ansonsten wirklich guter Mod mit Garantie fÃ¼r Geschwindigkeitsrausch. Ich glaube, man kann unter 4:50min. auf der NOS Tourist schaffen.
Dann klotz ran Junge und versuche den Dirt Dog zu schlagen:whistle: zzzzzzzzzzzzzzzzzzzz
Er nu wiederB)==
Forum - KÃ¶lschbierbude - KÃ¶lschbierbude - Dein freundlicher GTR2-ServerFireBoard Forum Component version: 1.0.4Generated: 23 May, 2024, 15:16