MODs ? Geschrieben von derDumeklemmer - 05.10.2016 21:59 _____________________________________ Hallo, wir brÃ¤uchten mal ein bisschen DEINE Hilfe! Es gibt ja nun zig MODs fÃ¼r GTR2.... Aber viele sind einfach nur Murks! Daher wÃ¼rden wir gerne wissen welche MODs DU Dir hier kÃ¼nftig wÃ¼nschst... Bitte MOD-VorschlÃ¤ge mit Download-Link in diesem Fred hier posten. Wir gucken Sie uns dann an und bauen Sie ggf. in die Bude ein wenn sie technisch und Permission-technisch OK sind. Vielen Dank fÃ¼r Dein Mitwirken, Uwe == Re:MODs ? Geschrieben von ****JB**** - 06.10.2016 03:37 _____________________________________ Hello, Torino Talladega 69 http://www.nogripracing.com/details.php?filenr=41539 Lamborghini Murcielago GT-R - Streetlook pack http://www.nogripracing.com/details.php?filenr=39265 Peugeot V12 GT Race Car for GTR2 http://www.nogripracing.com/details.php?filenr=36689 Mini John Cooper Works http://www.nogripracing.com/details.php?filenr=36341 Porsche 911 GT1 & Mercedes CLK-LM 1998 by GMT http://www.nogripracing.com/details.php?filenr=35993 2008 GrandAm Revolutions http://www.nogripracing.com/details.php?filenr=35871 V8Star Opel Omega http://www.nogripracing.com/details.php?filenr=33867 DTM Classics Mod http://www.nogripracing.com/details.php?filenr=30335 etc etc etc,,, he have again 10 pages good chances for the Permissions, but i supposed he's not too hard because NO-GRIP its youre Regards JB B) PS; if i found more links in others sites, i rÃ©-Ã©dit my thread here. I don't understand nothing here :ohmy: http://www.gtr4u.de/simbin-racing-games/gtr-2/gtr-2-cars-mods/ You be do register here & disable Adblock if.: http://www.esport-racing.de/include.php?path=content/overview.php&type=4&PHPKITSID=dc937b54c6deb3d83d966637688ad61d SUPER GT GT500 2005-2013 MOD v4.0! http://teambbsgt.blog.fc2.com/blog-entry-93.html == Aw: MODs ? Geschrieben von Steve Settanta - 06.10.2016 09:29 _____________________________________ Hi Uwe, If I don't remember bad, in my youth offline races days, I played with the Japan GT Mods and they were really amusing: http://www.nogripracing.com/details.php?filenr=11456 http://www.nogripracing.com/details.php?filenr=42197 I suggest also the WSGT Mod, if someone can find a link where download it. ;) Bye Steve == Aw: MODs ? Geschrieben von Eastwood - 06.10.2016 10:15 _____________________________________ Hi, ich kann den SGT500 Mod 4.0 mit Update von 2015 empfehlen. Da sind , wenn Ã¼berhaupt, nur wenige Korrekturen vorzunehmen, alles in allem sehr ausgereift. Die Fahrphysik ist von der Version, die auf PBB gefahren wurde, auch einiges entfernt, sprich etwas anspruchsvoller zu fahren. GrÃ¼ÃŸle East:) P.S. Der Mod wurde in meiner ehemaligen Community in leicht modifizierter Form in einer Meisterschaft Ã¼ber 20 Rennen gefahren == Aw: MODs ? Geschrieben von Micha - 06.10.2016 14:52 _____________________________________ hi schÃ¶n das hier nach der meinung und den wÃ¼nschen aller gehandelt wird und nicht wie eine diktatur bei der nur die meinung der admins berucksichtigt wird. ich fahre am liebsten openweeler und lmpÂ´s und das am leibsten auf gtr2 basis, ist den auch platz auf der KBB fÃ¼r solche modÂ´s? grÃ¼ÃŸe micha == Aw: MODs ? Geschrieben von der_benny - 06.10.2016 14:57 _____________________________________ Huhu :cheer: Wow! hammer. Da muss ich mich erst wieder dran gewÃ¶hnen, dass User auch zu was gefragt werden^^ :lol: Ok, mein absolutes Lieblingsauto in der GT Klasse: http://www.esport-racing.de/include.php?path=download&contentid=678 grÃ¼ÃŸle benny == Aw: MODs ? Geschrieben von MichaW - 06.10.2016 17:11 _____________________________________ Micha schrieb: hi schÃ¶n das hier nach der meinung und den wÃ¼nschen aller gehandelt wird und nicht wie eine diktatur bei der nur die meinung der admins berucksichtigt wird. ich fahre am liebsten openweeler und lmpÂ´s und das am leibsten auf gtr2 basis, ist den auch platz auf der KBB fÃ¼r solche modÂ´s? grÃ¼ÃŸe micha Hiho, wenn die QualitÃ¤t der Mod's stimmt und Permission da ist auf jeden Fall. Bin zwar nicht so der OW Fan, aber ein LMP Mod ist fast Pflicht...hast du denn da was bestimmtes im Auge? GlÃ¼ck auf! == Aw: MODs ? Geschrieben von Soper11 - 06.10.2016 17:30 _____________________________________ Hey an alle Generell sollte man festlegen : ob Openwheeler ? Strassenautosmods ? und ab welchem Baujahr (zB ab 1985) Meine Meinung nach die ersten 2 Katotieren nein Oldtimer gibt es GT - Legends Meine wÃ¼nsche DTM 90-92 , GT3 Mod , VLN -Mod und Cup Autos . schÃ¶ne GrÃ¼ÃŸe Steve == Aw: MODs ? Geschrieben von Micha - 06.10.2016 17:50 _____________________________________ hi Micha hab noch keins fest im auge, aber die lola champcar-mod iss schon geil. welche mods fÃ¼r openweeler und lmp die besten sind kann ja auch die gemeinschaft bestimmen! == Aw: MODs ? Geschrieben von Shadow Desperado - 06.10.2016 18:14 _____________________________________ Also, Open Wheeler (Formelautos) sind von mir aus weniger gerne gesehen. Wenn gute Argumente dafÃ¼r kommen, kÃ¶nnen wir darÃ¼ber natÃ¼rlich diskutieren, generell bin ich aber gegen Formalautos. :unsure: GTR2 ist eine GT / Tourenwagen Sim und soll es im entferntesten Sinne auch bleiben. :) Cup Fahrzeuge, GT1, GT3 usw. gerne. Wegen mir auch noch LMP Karren, auch wenn ich DIE schon skeptisch betrachte. Was ich persÃ¶nlich gerne haben wollen wÃ¼rde, wÃ¤re der Saleen Mustang in einer Version vor 4.0. (In V4.0 leider untermotorisiert und ziemlich schwammig vom Fahrverhalten) Am liebsten V2.0 mit ein bissel Nacharbeit mit dem Reifenmanagement. Und natÃ¼rlich die SGT. Die Mod ist aber mittlerweile gigantisch groÃŸ...:blink: http://www.nogripracing.com/details.php?filenr=42197 == Aw: MODs ? Geschrieben von Eastwood - 06.10.2016 19:04 _____________________________________ Hi, der SGT-Mod ist genauso groÃŸ vom Inhalt her, wie vorher. Bei manchen Downloads sind die 300er Versionen noch dabei, welche ich persÃ¶nlich als vernachlÃ¤ssigbar empfinde. Am Reifenmanagement Verbesserungen vorzunehmen, ist, soweit ich es in Erinnerung habe, nicht so schwierig. GrÃ¼ÃŸle East P.S.: Wenn bei Mods Hilfe benÃ¶tigt wird wie beim Balancen oder Reifenanpassungen, bin ich gerne behilflich, sofern es meine Zeit zulÃ¤ÃŸt Edit: Ich bin nicht ganz sicher, aber ich glaube, es gab zb bei den Nissan GTR noch die 2012er und 2013er Versionen dazu, welche sich beim GewichtsverhÃ¤ltnis unterschieden haben. == Aw: MODs ? Geschrieben von MoToX][T5 - 06.10.2016 19:31 _____________________________________ Tourenwagen / WTCC / DTM Cup Fahrzeuge EEC GT3 Base Mod SGT300 & 500 Endurance Series / GT2 / GT4 VLN / 24H World Super GT Mod NASCAR V8 Mod == Aw: MODs ? Geschrieben von Soper11 - 06.10.2016 20:05 _____________________________________ Hey ,hier noch Mods VLN-http://www.drivingitalia.net/forum/index.php?app=downloads&showfile=3831 DTM 90 http://www.drivingitalia.net/forum/index.php?app=downloads&showfile=29 GruÃŸ Steve == Aw: MODs ? Geschrieben von Shadow Desperado - 07.10.2016 13:41 _____________________________________ Zu DTM Mods hab ich das hier gefunden: http://esport-racing.de/include.php?path=download&contentid=1612 Es gibt natÃ¼rlich auch den DTM Classics Mod mit den alten DTM Boliden aus den 90ern... == Aw: MODs ? Geschrieben von Jigger - 07.10.2016 15:29 _____________________________________ Shadow Desperado schrieb: Zu DTM Mods hab ich das hier gefunden: http://esport-racing.de/include.php?path=download&contentid=1612 Es gibt natÃ¼rlich auch den DTM Classics Mod mit den alten DTM Boliden aus den 90ern... Jep, die sind geil... == Aw: MODs ? Geschrieben von Eastwood - 07.10.2016 19:12 _____________________________________ Sorry, aber bei dem DTM 2013 Mod schlafen einem die FÃ¼ÃŸe und das Gesicht ein. Lahme Sounds, und klebrig auf der Strecke. Beim Template war die Bodenplatte und der Frontbau ein Teil am StÃ¼ck, es sei denn, es wurde revidiert. Geschrieben von MichaW - 07.10.2016 19:34 Ganz andere Frage, abgesehen von der QualitÃ¤t, wer will den bitteschÃ¶n DTM 2013 fahren wenn's DTM 90 geben kÃ¶nnte??? :lol: :whistle: GlÃ¼ck auf! == Aw: MODs ? Geschrieben von Eastwood - 07.10.2016 19:41 _____________________________________ :lol: Gut auf den Punkt gebracht :silly: == Aw: MODs ? Geschrieben von derDumeklemmer - 07.10.2016 19:45 _____________________________________ Hallo zusammen, vielen Dank fÃ¼r all die tollen VorschlÃ¤ge, die bisher schon gekommen sind! Das sind natÃ¼rlich echt viele und man muss immer im Einzelfall gucken ob die QualitÃ¤t stimmt und das Readme auch zulÃ¤sst das wir sie auf unseren Servern hosten... Bei vielen MODs verlangen die Modder zunÃ¤chst eine schriftliche Genehmigung. Ich hab schon einige angeschrieben, aber noch keine Antwort, da heiÃŸt es wohl wie immer "have a little patience...". ;-) Also OpenWheeler finde ich persÃ¶nlich nicht so prickelnd in GTR2... Aber wie Ihr schon bemerkt hab hat hier die Meinung der User/Fahrer Vorrang ;-) Von daher werden wir beizeiten einfach die Mitglieder darÃ¼ber abstimmen lassen ... (dafÃ¼r sollte aber zunÃ¤chst noch die Userbase ein bisschen wachsen) Einen MOD mit zig Autos in die Bude einzubauen ist auch mit einem groÃŸen Arbeitsaufwand verbunden (screenshots fÃ¼r's Reporting machen, die Kisten in die Datenbank einbauen, ggf, die Klassendatei dafÃ¼r anpassen, den Download bereitstellen usw.) ... daher erwartet bitte keine Wunder, es wird nur in kleinen Schritten vorangehen (speziell solange sich noch keine Leute gefunden haben, die bei solchen Aufgaben helfen mÃ¶chten). ...auch Zwerge haben mal klein angefangen ;-) Viele GrÃ¼ÃŸe, Uwe == Aw: MODs ? Geschrieben von Eastwood - 07.10.2016 19:54 _____________________________________ Hallo Uwe:) , Mods wie den SuperGT500 muss man sowieso vorher erstmal etwas ausrÃ¤umen, weil er zu viele gleiche oder Ã¤hnliche Fahrzeuge beinhaltet. Man benÃ¶tigt ja nicht tausende verschiedene Versionen. GrÃ¼ÃŸle East P.S.: Anfragen beim Ersteller benÃ¶tigen viel Geduld == Aw: Re:MODs ? Geschrieben von derDumeklemmer - 07.10.2016 21:05 _____________________________________ Hi, ****JB**** schrieb: Mini John Cooper Works http://www.nogripracing.com/details.php?filenr=36341 ..done ! ;-) cheers, Uwe == Aw: Re:MODs ? Geschrieben von derDumeklemmer - 07.10.2016 21:23 _____________________________________ Hi, ..hab von 2dope die Permission fÃ¼r den Ascari KZ1R bekommen... WÃ¤re der etwas fÃ¼r uns ? Viele GrÃ¼ÃŸe, Uwe == Aw: MODs ? Geschrieben von herakules - 07.10.2016 22:55 _____________________________________ Nabend, wollte mich auch mal allgemein dazu Ã¤uÃŸern, weniger ist manchmal mehr. Auch wenn ich nichts gegen neue Mods/Autos habe, sollte man doch nicht zu viele Baustellen auf einmal Ã¶ffnen. Ich persÃ¶nlich fahre die SGTÂ´s ganz gerne, auch die Champcars sind mal eine nette Abwechslung, gerne auch mal im Oval! HÃ¤tte auch nichts gegen die DTM. Am liebsten mit dem Opel, Alfa, Benz, Bmw ich glaube der Mustang fuhr da auch noch mit? Ob es da was ansprechendes gibt, weiÃŸ ich nicht. An Openwheelern wÃ¼rden mir persÃ¶nlich die Champcars reichen. F3000, Formel 1 gefielen mir nicht so gut. Dann noch einen WEC-Mod, in Koldingen (== Aw: MODs ? Geschrieben von Micha - 07.10.2016 23:21 _____________________________________ @ herakules gute auswahl, + LMP !!! der seat v8 macht doch laune, habe irgendwo auch einen v12 gesehen! == Aw: MODs ? Geschrieben von dongarlits - 08.10.2016 03:49 _____________________________________ herakules schrieb: Nabend, wollte mich auch mal allgemein dazu Ã¤uÃŸern, weniger ist manchmal mehr. Auch wenn ich nichts gegen neue Mods/Autos habe, sollte man doch nicht zu viele Baustellen auf einmal Ã¶ffnen. GrÃ¼ÃŸe Olli Nachdem ich merke wieder Interesse an GTR2 zu entwickeln kann und mÃ¶chte ich herakules nur beipflichten.In einem vorherigen Post hier im Forum war die QualitÃ¤t klar vor die QuantitÃ¤t gestellt. Das sollte man nicht aus den Augen verlieren. Das mit den SGT ist bestimmt noch nicht vom Tisch. GruÃŸ, Wolfgang == Aw: MODs ? Geschrieben von S.A.Motorsports - 08.10.2016 12:36 _____________________________________ freut mich zu sehen, das es hier vorran geht.B) bin auch der meinung, das es in nem GT spiel keine open wheeler braucht. ne aufgerÃ¤umte GT1, GT3, die NGT1 und SGT von der PBB wÃ¤ren schon fein. :) cup fahrzeuge ,ne DTM mod, wÃ¤ren auch nett. persÃ¶nlich hÃ¤tte ich gerne noch paar Ã¤ltere fahrzeuge hier gern gesehn. paar opels zb . kadett c coupe, manta /ascona 400, ford capri,golf 1, escort rs 2000 usw.so als eigene klasse. und eine bitte hÃ¤tt ich noch. lasst bitte diesen 4wd quatsch raus. meiner meinung nach fÃ¤hrt sich kein 4wdler von der PBB realistisch. grÃ¼ÃŸe und weiter so B) == Aw: MODs ? Geschrieben von Soper11 - 08.10.2016 13:59 _____________________________________ Hallo Uwe, Was fÃ¼r Voraussetzung braucht man : -PC mÃ¤ÃŸig -Zeit -sollte man eigene Mods machen kÃ¶nnen - ..... zum Modstesten. gruÃŸ Steve == Aw: MODs ? Geschrieben von derDumeklemmer - 08.10.2016 14:19 _____________________________________ HI, S.A.Motorsports schrieb: persÃ¶nlich hÃ¤tte ich gerne noch paar Ã¤ltere fahrzeuge hier gern gesehn. paar opels zb . kadett c coupe, manta /ascona 400, ford capri,golf 1, escort rs 2000 usw.so als eigene klasse. ...aber fÃ¼r historische Fahrzeuge in GTR2 haben wir doch extra die Festbierbude, die neben den historischen Fahrzeugen auch die entsprechenden historischen Strecken bietet... :whistle: Viele GrÃ¼ÃŸe, Uwe == Aw: MODs ? Geschrieben von Shadow Desperado - 08.10.2016 15:05 _____________________________________ Hi! Wie sieht es denn mit diesem GT1 Mod aus? http://www.esport-racing.de/include.php?path=download&contentid=1432 Sieht vielversprechend aus... B) == Aw: MODs ? Geschrieben von herakules - 08.10.2016 15:21 _____________________________________ Hast du ihn schon gefahren? Lade ihn mir mal gerade runter. Geschrieben von Ronaldanjo - 08.10.2016 16:10 Hi, ich als Openwheeler BefÃ¼rworter, kann nur sagen, dass es kaum Unterschiede gibt von DTM Zusatz Mods und OpenWheeler Zusatz Mods. Beides ist kein GTR Privileg, es gibt aber viele die gerne auch mal Openwheeler fahren wÃ¼rden, da ich GTR als "(4-RÃ¤der-)Motorsport-Simulation" sehe. Also denke ich, dass genau wie Mini Cooper und DTM Mods auch die Formel 1 Mods zur KBB gehÃ¶ren. Nette GrÃ¼ÃŸe Daniel == Aw: MODs ? Geschrieben von rdjango - 08.10.2016 17:30 _____________________________________ Hallo, wie wÃ¤rs wenn die Festbierbude den F1-88-Mod an die KÃ¶lschtrinker abgibt. Hier passt sie doch besser von der Epoche rein oder ?? :) GruÃŸ rdjango == Aw: MODs ? Geschrieben von Soper11 - 08.10.2016 17:32 _____________________________________ Hey Bstenliste : Honda Civi ,Peugeot 407 , BMW E46 ,Actra ???? Welcher Mod ? Download ?? GruÃŸ Steve :woohoo: == Aw: MODs ? Geschrieben von derDumeklemmer - 08.10.2016 17:36 _____________________________________ Hi, Soper11 schrieb: Hey Bstenliste : Honda Civi ,Peugeot 407 , BMW E46 ,Actra ???? Welcher Mod ? Download ?? GruÃŸ Steve :woohoo: das wird der WTCC-MOD ... dauert aber noch ne Weile, das sind noch ein paar Fehler drin, die wir erst einmal rausmodden mÃ¶chten.... Viele GrÃ¼ÃŸe, Uwe == Aw: MODs ? Geschrieben von kawawuzz - 08.10.2016 19:18 _____________________________________ Hallo, Chevrolet Camaro GT 3 Corvette C6 GT 1 Ford Mustang GT 1 Ford GT GT1 u. GT3 V8 Supercars Ford Falcon u. Holden wÃ¤ren cool:woohoo: u. mein Wunsch fÃ¼r die neue Bude. Woher? Leider keine Ahnung von so was.:(GruÃŸ Michael == Aw: MODs ? Geschrieben von derDumeklemmer - 08.10.2016 21:16 _____________________________________ Hallo zusammen, Merlin75 hat uns die Genehmigung gegeben seine tollen MODs hier zu nutzen und sie ggf. sogar an unsere BedÃ¼rfnisse anzupassen! Einen Rieeeeeeeeesendank dafÃ¼r an Merlin75 ! Wir starten mit seinem fantastischen Bentley Continental GT3, der sich im GT3 Feld sicherlich super integrieren wird... Viele GrÃ¼ÃŸe, Uwe == Aw: MODs ? Geschrieben von Merlin - 08.10.2016 21:26 _____________________________________ V8 Supercars hab ich auf meiner Seite falls ihr die benutzen wollt. Einen Camaro GT3 auch allerdings ist der aus Rfactor2 und wird hier wahrscheinlich als illegal angesehen :whistle: *lol* == Aw: MODs ? Geschrieben von herakules - 08.10.2016 21:30 _____________________________________ Wie heiÃŸt den Merlins Seite? Damit wir uns da mal umschauen kÃ¶nnen. B) Vielleicht kÃ¶nnten wir auch mal eine Sitzung im TS machen, in der wir uns mal unterhalten in welche Richtung es gehen soll..? Hab den 2010-2011Â´er GT1 Mod von Shadow mal getestet, fÃ¤hrt sich auch sehr schÃ¶n. == Aw: MODs ? Geschrieben von derDumeklemmer - 08.10.2016 21:32 _____________________________________ Hi Kay, Merlin schrieb: V8 Supercars hab ich auf meiner Seite falls ihr die benutzen wollt. Einen Camaro GT3 auch allerdings ist der aus Rfactor2 und wird hier wahrscheinlich als illegal angesehen :whistle: *lol* zunÃ¤chst einmal vielen Dank das Du uns so toll unterstÃ¼tzt! Wie Du weisst fehlst uns derzeit noch der Updater, sobald der z.V. steht kommen wir seeeeehr gern auf Dein Angebot zurÃ¼ck. Viele GrÃ¼ÃŸe, Uwe == Aw: MODs ? Geschrieben von MoToX][T5 - 08.10.2016 21:32 _____________________________________ Danke Merlin und Uwe. GroÃŸes Kino Geschrieben von Merlin - 08.10.2016 21:35 herakules schrieb: Wie heiÃŸt den Merlins Seite? Damit wir uns da mal umschauen kÃ¶nnen. http://gtr2heaven.freeforums.org ;) Steht auch in meinem Profil. == Aw: MODs ? Geschrieben von herakules - 08.10.2016 21:38 _____________________________________ Danke :) Geschrieben von winkie - 08.10.2016 21:52 Nabend zusammen, Wie schaut es denn mit einer Gruppe C Mod aus? Ich habe diese hier gefunden. http://www.esport-racing.de/include.php?path=download&contentid=1455 Und ein kurzes Video zur Mod {youtube}2Yd5cJIcA5U{/youtube} Diese scheint ja auch von Merlin75 zu sein, wenn ich das richtig verstanden habe. Eine reine Gruppe c Mod gibt es ja eigentlich auf keiner der Bierbuden. FÃ¼r den P&G noch zu jung und fÃ¼r GTR2 eigentlich zu alt, aber vielleicht gibt es ja den ein oder anderen Freund dieser Serie. GrÃ¼sse, winkie == Aw: MODs ? Geschrieben von derDumeklemmer - 08.10.2016 22:00 _____________________________________ Hi Karsten, winkie schrieb: Nabend zusammen, Wie schaut es denn mit einer Gruppe C Mod aus? Ich habe diese hier gefunden. ich bin doch kein Krake, hab nur 2 Arme, kein Acht ;-) ...bitte ein bisschen Geduld, es ist ja schon viel hier passiert in der kurzen Zeit und es wird sicher auch weiter nach vorn gehen ;-) Viele GrÃ¼ÃŸe, Uwe == Aw: MODs ? Geschrieben von herakules - 08.10.2016 22:06 _____________________________________ KÃ¶nnen wir den auch haben? {youtube}iMp7hkFfJE8{/youtube} :evil: == Aw: MODs ? Geschrieben von derDumeklemmer - 08.10.2016 22:26 _____________________________________ herakules schrieb: KÃ¶nnen wir den auch haben? Jungs ... laaaaangsam ;-) == Aw: MODs ? Geschrieben von BlaubÃ¤r - 08.10.2016 22:28 _____________________________________ ich bin voll auf Daniels Seite: Ronaldanjo schrieb: Hi, ich als Openwheeler BefÃ¼rworter, kann nur sagen, dass es kaum Unterschiede gibt von DTM Zusatz Mods und OpenWheeler Zusatz Mods. Beides ist kein GTR Privileg, es gibt aber viele die gerne auch mal Openwheeler fahren wÃ¼rden, da ich GTR als "(4-RÃ¤der-)Motorsport-Simulation" sehe. Also denke ich, dass genau wie Mini Cooper und DTM Mods auch die Formel 1 Mods zur KBB gehÃ¶ren. Nette GrÃ¼ÃŸe Daniel OpenWheeler ++ DTM ++ ich mag die V8 Ford Falcon nicht, aber es zwingt mich ja keiner die zu fahren. GruÃŸ Klaus == Aw: MODs ? Geschrieben von winkie - 08.10.2016 22:33 _____________________________________ derDumeklemmer schrieb: Hi Karsten, winkie schrieb: Nabend zusammen, Wie schaut es denn mit einer Gruppe C Mod aus? Ich habe diese hier gefunden. ich bin doch kein Krake, hab nur 2 Arme, kein Acht ;-) ...bitte ein bisschen Geduld, es ist ja schon viel hier passiert in der kurzen Zeit und es wird sicher auch weiter nach vorn gehen ;-) Viele GrÃ¼ÃŸe, Uwe Kein Problem Uwe, immer mit der Ruhe. Eins nach dem anderen. Besten Dank das Du dich da so rein kniest. Alles in Deiner Freizeit. Respekt. GrÃ¼sse, winkie == Aw: MODs ? Geschrieben von herakules - 08.10.2016 22:49 _____________________________________ BlaubÃ¤r schrieb: ich bin voll auf Daniels Seite: das habe ich mir gedacht, kauft euch F1 2016 und ne Playstation B) == Aw: MODs ? Geschrieben von dongarlits - 09.10.2016 03:41 _____________________________________ :cheer: :cheer: :cheer: Ich glaubÂ´ das jetzt nicht! Klasse wie hier der BÃ¤r tanzt! GroÃŸes Kino! @Uwe, ich ziehe meinen Hut! Nicht nur Deine Beziehungen sondern auch der Mut die geniale alte MÃ¶hre GTR2 wieder auszupacken ist aller Ehren Wert! Das Engagement gibt Dir Recht! GroÃŸartig! Und ja, Du bist Â´ne Kracke!:P Auch ich muÃŸ eingestehen, den Openweehlern nicht abgeneigt zu sein. Als GTR2 rauskam gab es doch eigentlich nur GRAND PRIX 4 oder eben die Goeff Grammond Serie und rFactor, oder? Warum das Ganze nicht in geringen MaÃŸen einbinden? SchÃ¶nen Sonntag, Wolfgang == Aw: MODs ? Geschrieben von Ronaldanjo - 18.10.2016 21:05 _____________________________________ Nabend, wer hÃ¤tte den Lust auf den aktuellen F1 2016 und den Formel E 2016 Mod? GruÃŸ Daniel == Aw: MODs ? Geschrieben von der_benny - 18.10.2016 21:35 _____________________________________ DafÃ¼r B) Geschrieben von dongarlits - 18.10.2016 22:34 Schon, aber....hm.. find jetzt gerade kein Gegenargument!:P Geschrieben von herakules - 18.10.2016 22:44 Ich sag nur Playstation. Geschrieben von Ronaldanjo - 18.10.2016 23:01 Finde das Argument etwas schwach... Was unterscheidet sich den zwischen F1 und zb dem Bentley. F1 gibts fÃ¼r die Playstation und den Bentley auch. :dry: AuÃŸerdem ist das hier ->GTR2 = GTR = Gran Turismo Racing = Sports car racing = Grand Touring = Prototype = Sports Prototype = Open-Wheeler :) => Schlussfolgernd: Openwheeler = GTR2 :P :evil: Mfg Daniel PS: Bissl Humor musste rein :whistle: :lol: == Aw: MODs ? Geschrieben von herakules - 18.10.2016 23:34 _____________________________________ Auch wenn es aus Wikipedia ist : Gran Turismo (italienisch), englisch Grand Touring, franzÃ¶sisch Grand Tourisme â€“ kurz GT und frei Ã¼bersetzt â€žgroÃŸe Fahrtâ€œ (vgl. Grand Tour) â€“ beschreibt den Verwendungszweck ursprÃ¼nglicher GT-Fahrzeuge, also relativ komfortabler und gut motorisierter Sportwagen, die fÃ¼r Langstreckenrennen geeignet sind. Kannst ja mal mit nem Openwheeler auf groÃŸe Fahrt gehen! Da wÃ¼rde ich lieber mit dem Bus fahren == Aw: MODs ? Geschrieben von Ronaldanjo - 19.10.2016 00:25 _____________________________________ f1 2016 mod: https://mega.nz/#!0l9x0JwZ!mmBUWb8fGQAE2l1GToY6Yw0gShYGLQYrxG2YSE2-NQo bei dem Formel E Mod muss man die Ordner noch so machen dass es jeder versteht. GruÃŸ Daniel == Aw: MODs ? Geschrieben von D.Hoffmann - 19.10.2016 04:01 _____________________________________ Man, ich muss glaube echt mal von iRacing ne Pause einlegen jetzt wo ich das hier sehe :D Hab den hier. Porsche 997 GT3 Cup (Enduracers flat6) http://gtr2-endurance.forumotion.org/t1456-release-porsche-997-gt3-cup-enduracers-flat6 == Aw: MODs ? Geschrieben von MichaW - 19.10.2016 07:42 _____________________________________ der_benny schrieb: DafÃ¼r B) Dagegen... GlÃ¼ck auf! == Aw: MODs ? Geschrieben von Ronaldanjo - 19.10.2016 10:11 _____________________________________ Hi, hier einige Impressionen: :) http://www.koelschbierbude.de/images/fbfiles/images/yyyy.jpg   GruÃŸ Daniel == Aw: MODs ? Geschrieben von Ronaldanjo - 19.10.2016 10:22 _____________________________________ Formel E: http://www.koelschbierbude.de/images/fbfiles/images/yyy.png == Aw: MODs ? Geschrieben von derDumeklemmer - 19.10.2016 16:34 _____________________________________ Hallo zusammen, das Thema Open Wheeler polarisiert ja nun schon sehr. Ich persÃ¶nlich mag sie gar nicht, aber es geht ja nun darum was die Mehrheit der Fahrer hier mÃ¶chte... Darum werden wir in guter alter Budensitte darÃ¼ber abstimmen! In diesem Thread hier kann das Thema Open Wheeler weiter diskutiert werden: Viele GrÃ¼ÃŸe, Uwe == Aw: MODs ? Geschrieben von Shadow Desperado - 19.10.2016 17:17 _____________________________________ Die Strecken der Formel E wÃ¤ren mir lieber als die Karren an sich...:cheer: Geschrieben von D.Hoffmann - 20.10.2016 05:39 Also... der DTM 90 Mod ist richtig nice. Autos sind geil gemacht, altes feeling... echt fett! Aber, der Audi ist einfach OP! Der hat Allrad, zieht jeden beim Start ab, ist zwar in den Kurven langsamer aber auf den geraden locker 15 km/h schneller. Wenn der Mod auf die Bude kommt wÃ¼rde ich das abnormal feiern aber viele wÃ¼rden meckern wegen dem Audi, war ja damals bei der echten DTM nicht anders bis der aus der Serie geflogen ist :lol: Was ich mir gerne wÃ¼nsche ist: SGT500 EEC GT3 Mod (Bester GT3 MOD den es gibt) LMP & GTE ;) F1 2016 Formula BMW == Aw: MODs ? Geschrieben von Ronaldanjo - 20.10.2016 10:26 _____________________________________ Moin, hÃ¤tte noch die Permissions fÃ¼r den Koenigsegg Agera R. http://www.koelschbierbude.de/images/fbfiles/images/z.jpg == Aw: MODs ? Geschrieben von Flocke1990 - 20.10.2016 16:22 _____________________________________ herakules schrieb: Nabend, Dann noch einen WEC-Mod, in Koldingen (== Aw: MODs ? Geschrieben von D.Hoffmann - 24.10.2016 16:28 _____________________________________ Da sich viele den SGT Mod wÃ¼nschen werde ich mich darum kÃ¼mmern das wir die Rechte dafÃ¼r haben und wir den hier nutzen kÃ¶nnen. Dazu werde ich mir nicht nur die Rechte fÃ¼r die SGT500 holen sondern auch fÃ¼r die kleinere Klasse SGT300. Ich denke mal das wird alles Ã¼ber die BÃ¼hne gehen da der Mod ja schon mal auf einer Bude lief. Hier die Links (Seite auf Japanisch, mit Chrome rechts Klick und Seite Ã¼bersetzen klicken) http://teambbsgt.blog.fc2.com/ GruÃŸ Hoffi == Aw: MODs ? Geschrieben von MikaW - 24.10.2016 18:51 _____________________________________ Hi, Ich wÃ¼rde es sehr begrÃ¼ÃŸen wenn man die KÃ¶lschbierbude nicht so vermoddet wie die PB. Wenn die Formel E hier erscheint trink ich kein KÃ¶lsch mehr ;) Leider wÃ¤chst unsere "Next Generation" ohne echten puren Motorsport auf , und den wenigen noch erhaltenen zeigt man nicht im Kommerziellen Fernsehen. Mediengerecht sind nur Hamiltons die nach dem Rennen aussehen als wÃ¤ren sie gerade auf dem Weg zum CK Shooting. Aussehen sollte er aber wie ein NassgeschwitzterVollgasRocker so wie frÃ¼her :P Daher wundern mich leider VorschlÃ¤ge wie die Formel E oder F1 nicht...... Weniger ist oft mehr.....also DTM Classic Mod und gut ist :lol: LG Mika == Aw: MODs ? Geschrieben von Flocke1990 - 24.10.2016 19:16 _____________________________________ Danke Mika die Meinung Teile ich nur zu gerne. Zudem sollte man bedenken, dass GTR2 FIA GT RACING GAME heiÃŸt. und jeder der die Zeiten FIA GT (nicht der GT3 MÃ¶chtegern FIA GT1 WM Abklatsch) kennt weiÃŸ, dass es ein LangstreckenSport ist 3h und lÃ¤nger. daher meiner Meinung nach DTM Classic (sind ja auch mal FIA GT gefahren so um 1995 rum) und alles was so mit Langstrecke zu tun hat. Sprintserien wie F1, FE, DTM (Neuzeit) und das alles ist meiner Meinung nach eher trist und Ã¶de. VLN wÃ¤re zusÃ¤tzlich nen reiz aber dann nicht wie auf PB mit vielen kleinen unterschiedlichen Automods sondern eher als 1 GroÃŸer mit ner Auswahl an allen Klassen als eigenstÃ¤ndiger Mod LG Flocke == Aw: MODs ? Geschrieben von dongarlits - 24.10.2016 19:46 _____________________________________ D.Hoffmann schrieb: Da sich viele den SGT Mod wÃ¼nschen werde ich mich darum kÃ¼mmern das wir die Rechte dafÃ¼r haben und wir den hier nutzen kÃ¶nnen. Dazu werde ich mir nicht nur die Rechte fÃ¼r die SGT500 holen sondern auch fÃ¼r die kleinere Klasse SGT300. Ich denke mal das wird alles Ã¼ber die BÃ¼hne gehen da der Mod ja schon mal auf einer Bude lief. Hier die Links (Seite auf Japanisch, mit Chrome rechts Klick und Seite Ã¼bersetzen klicken) http://teambbsgt.blog.fc2.com/ GruÃŸ Hoffii Hoffi, dann fragÂ´doch gleich noch, ob man den SGT verÃ¤ndern darf. Nur der Form halber. Mehr nach Vollzug per PM.;) == Aw: MODs ? Geschrieben von D.Hoffmann - 25.10.2016 00:16 _____________________________________ Hab ich jetzt nicht, aber haben wir nicht gesagt dadurch das 2015 die 4.0 raus kam wir nehmen die 4.0? Geschrieben von Eastwood - 25.10.2016 12:36 Servus, ich habe lange an dem 3.3er "rumgemacht". Die 4.0 sollte bedenkenlos zu empfehlen sein. Einzig was bei den neueren Versionen aufgefallen ist, dass das Reifenmodell ein anderes ist, als man es von PBB gewohnt war, sprich weniger Grip. Das war aber wiederum interessanter, weil die Fahrzeuge nicht ganz so kleben. GrÃ¼ÃŸle East:) == Aw: MODs ? Geschrieben von D.Hoffmann - 25.10.2016 20:41 _____________________________________ Eastwood schrieb: Servus, ich habe lange an dem 3.3er "rumgemacht". Die 4.0 sollte bedenkenlos zu empfehlen sein. Einzig was bei den neueren Versionen aufgefallen ist, dass das Reifenmodell ein anderes ist, als man es von PBB gewohnt war, sprich weniger Grip. Das war aber wiederum interessanter, weil die Fahrzeuge nicht ganz so kleben. GrÃ¼ÃŸle East:) Super! Noch habe ich keine Antwort bekommen... == Aw: MODs ? Geschrieben von shakespeare - 25.10.2016 21:13 _____________________________________ Huhu, naja, auf eine RÃ¼ckmeldung zwecks Nutzuung / Ã„nderung des damals fÃ¼r Veranstaltungen genutzten 3.3ers warte ich de facto noch heute. Das war 2013/2014. GrÃ¼ssle shakes == Aw: MODs ? Geschrieben von dongarlits - 25.10.2016 22:54 _____________________________________ shakespeare schrieb: Huhu, naja, auf eine RÃ¼ckmeldung zwecks Nutzuung / Ã„nderung des damals fÃ¼r Veranstaltungen genutzten 3.3ers warte ich de facto noch heute. Das war 2013/2014. GrÃ¼ssle shakes LOL!:lol: Danke Shakes! Aus meiner Sicht ist das ein sehr mÃ¼hseliges Unterfangen oder der Modder hat mit seinem Mod keine wirkliche Beziehung mehr oder es ist eine Endlosschleife. Die Anfragen kann man zwar nachweisen, aber wenn er nicht reagiert ist das keine Genehmigung. Ich habe keine Ahnung was das bedeutet, wenn er inzwischen mal vom Roller gefallen ist und...die letzten Jahre keine Zeit hatte.:huh: == Aw: MODs ? Geschrieben von shakespeare - 28.10.2016 00:46 _____________________________________ Huhu, korrekt - das Ausbleiben einer Antwort ist nicht mit einer ausdrÃ¼cklichen Genehmigung gleichzusezten. Aber ebensowenig mit einem universellem Verbot zu verwechseln. Bei der Beurteilung Ã¼ber die Verwendung / Ã„nderung eines Mods spielen noch weitere Parameter rein - bspw. die Frage nach dem "Ã¶ffentlichen" zur VerfÃ¼gung stellen, nach der Nutzung in Ã¶ffentlichkeitswirksamen oder kommerziellen Rahmen, nach unberechtigter Deklarierung geistigen Eigentums, usw. Und zu guter Letzt wird der Mod vom Urheber selbst zum Download und damit zur Verwendung verfÃ¼gbar gemacht; inwieweit man sich deshalb durch Nutzung auf einer Plattform wie dieser bereits im Bereich konkludenten Handelns bewegt mÃ¶chte ich nicht beurteilen, allerdings darf man dann mit gewisser Berechtigung von einer solchen (beabsichtigten) Zweckbestimmung des Mods durch den Urheber ausgehen. Nach Betrachtung und Beantwortung solcher und weiterer Fragen haben wir den 3.3er seinerzeit am Ende bedenkenlos verÃ¤ndert, genutzt und anschliessend im Rahmen unserer Veranstaltungen zum Einsatz gebracht. Allerdings handelte es sich dabei freilich um eine (halb-)geschlossene Community kleineren Ausmasses als das hier der Fall ist. Aber wem erzaehle ich das...;) Du erinnerst Dich? https://www.youtube.com/watch?v=svdsfPYoZF8 :woohoo: B) :cheer: B) :woohoo: :woohoo: :woohoo: :woohoo: :woohoo: ;) :) B) :cheer GrÃ¼ssle shakes P.S.: ich haette auch heute keinerlei Zahnschmerz, den Mod auch bei Ausbleiben einer expliziten schriftlichen Genehmigung des Urhebers zu nutzen, solange die tatsaechliche Urheberschaft nicht unkenntlich gemacht, sondern am besten schlicht erwÃ¤hnt wird. == Aw: MODs ? Geschrieben von dongarlits - 28.10.2016 21:26 _____________________________________ Hi Shakes, Deinen Schlusssatz unterschreibe ich auch. Wo hast Du nochmal Rechtswissenschaft studiert?:lol: :lol:;) dongarlits. PS.: Wie interessant die Kommentare beim Video.Der Schluss gefÃ¤llt mir immer wieder...die Musik...Schmacht!:kiss: == Aw: MODs ? Geschrieben von Philipp - 10.10.2017 23:16 _____________________________________ derDumeklemmer schrieb: das wird der WTCC-MOD ... Kommen da eventuell auch noch die neueren Modelle, also z.B. der BMW 320 si (E90) mit den LED-RÃ¼ckleuchten und den Luftschlitzen auf der Motorhaube, oder die Lada-Modelle, etc? == Aw: MODs ? Geschrieben von herakules - 11.10.2017 16:51 _____________________________________ Moin Philipp, meines Wissens ist da nichts geplant. WÃ¤re wahrscheinlich auch eine Menge Arbeit, die Autos der Klasse anzupassen. Und da war auf dem Gebiet nur den deepstrike haben und er so schon sehr viel zu tun hat. WÃ¼rde ich da eher "Nein" sagen. GrÃ¼ÃŸe Olli == Aw: MODs ? Geschrieben von deepstrike - 11.10.2017 21:09 _____________________________________ Der WTCC Mod ist soweit voll von den Fahrzeugen her. In unserer Version sind es die Jahre 2006 und 2007. Es sind alle Fahrzeugtypen enthalten die auch im Realen in diesen Jahren in der WTCC gefahren sind. Die Modelle die du ansprichst sind aus den nachfolgenden Jahren und es ist nicht geplant die WTCC um weitere Jahre zu erweitern. == Aw: MODs ? Geschrieben von odb - 31.10.2020 19:48 _____________________________________ Tach auch Gab ja n Update fÃ¼rn Porsche 919. Wollte ma fragen was verÃ¤ndert wurde? gruÃŸ odb == Aw: MODs ? Geschrieben von Schmiddy - 31.10.2020 23:59 _____________________________________ Aaaaalso.... es gibt jetzt zwei Porsche 919. Am "Porsche 919 Hybrid" hat sich nichts verÃ¤ndert. Der neue ist der "Porsche 919 hybrid KBB". Dieser unterscheidet sich in fast allen Belangen deutlich zu seinem VorgÃ¤nger. Der wohl wichtigste Unterschied ist, dass dieser nun einen funktionierenden Hybridantriebsstrang hat. Das heiÃŸt, dass man im Spiel durch drÃ¼cken der Handbremse extra Leistung bekommt. Allerdings sollte man die hinteren Bremsscheiben via xd-Tool im Auge behalten, da diese bei der Nutzung extrem heiÃŸ werden kÃ¶nnen und schneller verschleiÃŸen. ==
Forum - KÃ¶lschbierbude - KÃ¶lschbierbude - Dein freundlicher GTR2-Server FireBoard-Forum-Version: 1.0.4 Generiert: 23 May, 2024, 18:35