Virtua_LM Le Mans 1991 - BetatestGeschrieben von derDumeklemmer - 23.07.2017 21:49_____________________________________Le Mans 1991 Virtua_LM
=======================

http://www.koelschbierbude.de/images/fbfiles/images/LeMans91.jpg
Hallo zusammen,
hier entsteht gerade die 1991er GT2-Version der Virtua_LM Le Mans-Strecke.
Der Beta-Test lÃ¤uft auf Server #6
Schreibt mir bitte eine Mail/PM fÃ¼r einen Downloadlink der Betaversion.
Bitte Alles ausgiebig testen (Rennen/Boxenstops usw.)
Fehlermeldungen, Anregungen und Danksagungen bitte in diesem Thread. ;-)
Viele GrÃ¼ÃŸe,
 Uwe==Aw: Virtua_LM Le Mans 1991 - BetatestGeschrieben von Anton - 24.07.2017 15:34_____________________________________Hallo Uwe,

ein Punkt ist mir bei meiner 1. Testfahrt aufgefallen:
Der Name der Strecke ist: Le Mans 1991 . Der Ordner fÃ¼r die Setups heiÃŸt: VLM_Lemans_7278.
KÃ¶nne die beiden Bezeichnungen angepasst werden, damit sie gleich sind?
Ansonsten hat alles funktioniert. Habe auch ein Rennen mit Boxenstop ausprobiert. Ich war allerdings nur alleine unterwegs.
VG
Anton==Aw: Virtua_LM Le Mans 1991 - BetatestGeschrieben von herakules - 24.07.2017 16:49_____________________________________Nur so als Vorschlag, wollen wir nicht Samstag Abend ein kleines Spontanevent auf Le-Mans veranstalten?Geschrieben von derDumeklemmer - 24.07.2017 16:53Hi Oli,

herakules schrieb:
Nur so als Vorschlag, wollen wir nicht Samstag Abend ein kleines Spontanevent auf Le-Mans veranstalten?
ich bin Sa. leider nicht da, aber die Idee ist Super. Dabei kommen vll. noch einige Punkte zutage, also mach mal... Du kannst gern an alle Teilnehmer den Downloadlink bekanntgeben.
Viele GrÃ¼ÃŸe,
 Uwe==Aw: Virtua_LM Le Mans 1991 - BetatestGeschrieben von derDumeklemmer - 24.07.2017 16:54_____________________________________Hi Anton,

Anton schrieb:
Der Name der Strecke ist: Le Mans 1991 . Der Ordner fÃ¼r die Setups heiÃŸt: VLM_Lemans_7278.
Danke fÃ¼r die Info, das ist mir durchgegangen.
Werd ich fÃ¼r die 1.0 dann natÃ¼rlich Ã¤ndern.
Viele GrÃ¼ÃŸe,
 Uwe==Aw: Virtua_LM Le Mans 1991 - BetatestGeschrieben von Anton - 24.07.2017 17:20_____________________________________herakules schrieb:
Nur so als Vorschlag, wollen wir nicht Samstag Abend ein kleines Spontanevent auf Le-Mans veranstalten?

Da wÃ¤re ich dabei. Nur am Samstag nicht. Da ist bei den Simulanten der Porschecup geplant. Da fahre ich mit.
VG
Anton==Aw: Virtua_LM Le Mans 1991 - BetatestGeschrieben von herakules - 24.07.2017 17:26_____________________________________OK, wird gemacht!

ich dachte da an die "American Muscle" Klasse, als da wÃ¤ren: Chrysler Viper GTS-R, Corvette C5-R, Mosler MT900, Saleen S7-R, Viper Competition Coupe.
Downloadlink fÃ¼r die Strecke:
Edit Uwe: LeMans91 wird nun Ã¼ber den Updater verteilt.
Start am Samstag Abned wie immer 20Uhr.==Aw: Virtua_LM Le Mans 1991 - BetatestGeschrieben von herakules - 25.07.2017 00:09_____________________________________Oder sollen wir lieber Freitag Abend machen?

Bitte um MeinungsÃ¤uÃŸerungen...==Aw: Virtua_LM Le Mans 1991 - BetatestGeschrieben von BlaubÃ¤r - 25.07.2017 11:41_____________________________________Bin auch fÃ¼r Freitag.

GruÃŸ
Klaus==Aw: Virtua_LM Le Mans 1991 - BetatestGeschrieben von Anton - 25.07.2017 11:58_____________________________________Freitag bin ich dabei!

VG
Anton==Aw: Virtua_LM Le Mans 1991 - BetatestGeschrieben von MichaW - 25.07.2017 13:22_____________________________________Freitag...und ich wÃ¼rde gerne die KBB Mixed GT komplett fahren, da kann sich jeder aussuchen was er mag.

GlÃ¼ck auf!==Aw: Virtua_LM Le Mans 1991 - BetatestGeschrieben von herakules - 25.07.2017 15:15_____________________________________MichaW schrieb:
Freitag...und ich wÃ¼rde gerne die KBB Mixed GT komplett fahren, da kann sich jeder aussuchen was er mag.

GlÃ¼ck auf!
Wird gemacht, stelle den Server dann gleich um.
Also ist es jetzt fest, gefahren wird Freitag Abend 20Uhr. Mal sehen ob ich bis dahin ein Plakat fertig bekomme. :dry:
P.S.: Noch nicht genug Le Mans gehabt Micha? ;)==Aw: Virtua_LM Le Mans 1991 - BetatestGeschrieben von MichaW - 25.07.2017 16:02_____________________________________herakules schrieb:
MichaW schrieb:
Freitag...und ich wÃ¼rde gerne die KBB Mixed GT komplett fahren, da kann sich jeder aussuchen was er mag.

GlÃ¼ck auf!
Wird gemacht, stelle den Server dann gleich um.
Also ist es jetzt fest, gefahren wird Freitag Abend 20Uhr. Mal sehen ob ich bis dahin ein Plakat fertig bekomme. :dry:
P.S.: Noch nicht genug Le Mans gehabt Micha? ;)
Genug Le Mans gibt es nicht...:lol: meinetwegen kÃ¶nnten 24h Le Mans auch 3x im Jahr sein :)
GlÃ¼ck auf!==Aw: Virtua_LM Le Mans 1991 - BetatestGeschrieben von Shadow Desperado - 25.07.2017 17:25_____________________________________MichaW schrieb:

Freitag...und ich wÃ¼rde gerne die KBB Mixed GT komplett fahren, da kann sich jeder aussuchen was er mag.
GlÃ¼ck auf!
Ich hab kÃ¼rzlich eine "KBB_GT1.gdb" gebastelt, die liegt beim Uwe, aber er ist noch nicht dazu gekommen, die einzubinden.
Enthalten sind folgende Fahrzeuge:
- Aston Martin DBR9
- Ferrari 550 / 575
- Ford GT1
- Lamborghini Murcielago R-GT
- Maserati MC12
- Chevrolet Corvette C6.R
- Saleen S7R

Vielleicht bekommt Uwe das die Woche ja noch hin, die Klasse einzubinden, dann kÃ¶nnte man evtl. ja auch mal die "Dickschiffe" da drÃ¼ber prÃ¼geln...
GruÃŸ
Shadow==Aw: Virtua_LM Le Mans 1991 - BetatestGeschrieben von herakules - 25.07.2017 17:53_____________________________________Shadow Desperado schrieb:
MichaW schrieb:

Freitag...und ich wÃ¼rde gerne die KBB Mixed GT komplett fahren, da kann sich jeder aussuchen was er mag.
GlÃ¼ck auf!
Ich hab kÃ¼rzlich eine "KBB_GT1.gdb" gebastelt, die liegt beim Uwe, aber er ist noch nicht dazu gekommen, die einzubinden.
Enthalten sind folgende Fahrzeuge:
- Aston Martin DBR9
- Ferrari 550 / 575
- Ford GT1
- Lamborghini Murcielago R-GT
- Maserati MC12
- Chevrolet Corvette C6.R
- Saleen S7R

Vielleicht bekommt Uwe das die Woche ja noch hin, die Klasse einzubinden, dann kÃ¶nnte man evtl. ja auch mal die "Dickschiffe" da drÃ¼ber prÃ¼geln...
GruÃŸ
Shadow
WÃ¤re auch eine MÃ¶glichkeit.==Aw: Virtua_LM Le Mans 1991 - BetatestGeschrieben von Shadow Desperado - 25.07.2017 18:01_____________________________________An mehreren Stellen gibt es Texturfehler, wenn man mit Licht fÃ¤hrt...

Und man kann an einigen Ecken ziemlich die Tracklimits ausreizen.
(Erste & Letzte Schikane, Die Hunaudieres Schikanen ebenso)
GruÃŸ
Shadow==Aw: Virtua_LM Le Mans 1991 - BetatestGeschrieben von derDumeklemmer - 25.07.2017 19:04_____________________________________Hi Danny,

Shadow Desperado schrieb:
Ich hab kÃ¼rzlich eine "KBB_GT1.gdb" gebastelt, die liegt beim Uwe, aber er ist noch nicht dazu gekommen, die einzubinden.
entgegen anders lautender Berichte hab ich gar keine acht Arme ;-)
....is' Online ...
Viele GrÃ¼ÃŸe,
 Uwe==Aw: Virtua_LM Le Mans 1991 - BetatestGeschrieben von derDumeklemmer - 25.07.2017 21:42_____________________________________Hi Anton,

Anton schrieb:
Hallo Uwe,
ein Punkt ist mir bei meiner 1. Testfahrt aufgefallen:
Der Name der Strecke ist: Le Mans 1991 . Der Ordner fÃ¼r die Setups heiÃŸt: VLM_Lemans_7278.
KÃ¶nne die beiden Bezeichnungen angepasst werden, damit sie gleich sind?
Ansonsten hat alles funktioniert. Habe auch ein Rennen mit Boxenstop ausprobiert. Ich war allerdings nur alleine unterwegs.
VG
Anton
Danke fÃ¼r den Hinweis!
Ist gefixt, bitte den Updater anwerfen...
Viele GrÃ¼ÃŸe,
 Uwe==Aw: Virtua_LM Le Mans 1991 - BetatestGeschrieben von Shadow Desperado - 26.07.2017 17:19_____________________________________derDumeklemmer schrieb:
Hi Danny,

Shadow Desperado schrieb:
Ich hab kÃ¼rzlich eine "KBB_GT1.gdb" gebastelt, die liegt beim Uwe, aber er ist noch nicht dazu gekommen, die einzubinden.
entgegen anders lautender Berichte hab ich gar keine acht Arme ;-)
....is' Online ...
Viele GrÃ¼ÃŸe,
 Uwe
Wer hat acht gesagt?
Mir wurde was von sechs erzÃ¤hlt...:whistle:
Sogar mit Beweisfoto... ;) :whistle:
http://www.koelschbierbude.de/images/fbfiles/images/animaatjes95469.jpg==Aw: Virtua_LM Le Mans 1991 - BetatestGeschrieben von Philipp - 29.07.2017 13:53_____________________________________Eine sehr schÃ¶ne Strecke, die ihr da konvertiert habt. Ein ganz groÃŸes DankeschÃ¶n dafÃ¼r.

Mir ist aber aufgefallen, das man diese Strecke stÃ¤ndig unter "Gelblicht" fÃ¤hrt. Es leuchten nÃ¤mlich permanent die "geleben Lampen", die auf eine Gefahrenquelle und eine Pace-Car Phase deuten.
WÃ¤re super, wenn das nochn abgestellt werden kÃ¶nnte.==Aw: Virtua_LM Le Mans 1991 - BetatestGeschrieben von herakules - 29.07.2017 21:04_____________________________________Moin,

ich glaube, die gelben Blinklichter, sollen das Ende der Geraden ankÃ¼ndigen. Es soll schon Fahrer gegeben haben, die auf den langen "eingeschlafen" sind und das bremsen vergessen haben.==Aw: Virtua_LM Le Mans 1991 - BetatestGeschrieben von helmet - 30.07.2017 15:19_____________________________________Ja, so einen kenne ich.:lol:
Ich finde die Blinklichter ganz praktisch. Da weiÃŸ ich, wann ich spÃ¤testes bremsen sollte.;)

GruÃŸ
Helmut==Aw: Virtua_LM Le Mans 1991 - BetatestGeschrieben von Philipp - 30.07.2017 17:08_____________________________________Nein, diese "gelben" Lichter zeigen nicht die "Bremsbereiche" an, da sie auch an unterschiedlichen Stellen stehen. Diese zeigen wirklich an, ob an der bestimmten Stelle der Strecke "grÃ¼n" (freie Fahrt), "gelb" (Gefahrenstelle oder ganze Strecke gelb, Pacecar-Phase) oder auch "rot", wenn das Rennen abgebrochen wurde.

FÃ¼r die "Bremszonen" gibt es auch auf LeMans diese "300", "200" und "100" Schilder die den Bremspunkt in Metern angeben.==Aw: Virtua_LM Le Mans 1991 - BetatestGeschrieben von derDumeklemmer - 30.07.2017 20:16_____________________________________Hi,

diese gelben Lichter sind in rF die Cationlights/Cautionglows.
Sie zeigen an ob ein Sektor (oder dar ganze Kurs) GELB ist.
Scheinbar beherrscht GTL/GTR2/Race dieses Feature nicht (genau wie die Roto-Objects).
DafÃ¼r haben wir halt die animierten Streckenposten mit Ihren FÃ¤hnchen....
Daher werde ich die im nÃ¤chsten Update ausknipsen (eigentlich echt Schade drum) ...
Viele GrÃ¼ÃŸe,
 Uwe==Aw: Virtua_LM Le Mans 1991 - BetatestGeschrieben von hyzer4711 - 30.07.2017 22:21_____________________________________Daher werde ich die im nÃ¤chsten Update ausknipsen (eigentlich echt Schade drum)
:huh: :unsure:

Hi Uwe,
hm... fÃ¤nde ich echt schade. Kannst du vielleicht die Farbe auf "grÃ¼n" Ã¤ndern?
WÃ¤re doch eine alternative....
Ansonsten find ich die persÃ¶nlich nicht stÃ¶rend.
Nur mal so gedacht! :whistle:
VG
Gerd==
Forum - KÃ¶lschbierbude - KÃ¶lschbierbude - Dein freundlicher GTR2-ServerFireBoard-Forum-Version: 1.0.4Generiert: 23 May, 2024, 00:22