XD-Tool funktioniert nichtPosted by Balkespower - 2021/06/03 12:16_____________________________________Moin zusammen,

Ich habe mir vor kurzem GTR2 auf Steam heruntergeladen und wollte das XD-Tool benutzen. Ich habe die neueste Version von der Seite des Modders heruntergeladen und die Anweisungen befolgt. Jedoch erscheint das Tool nicht auf meinem HUD.
Ich habe auch in meiner PLR Datei "Write shared memory=1" gesetzt jedoch ohne Erfolg.
Windows 10
Version 1.1 US-Patch
Danke im voraus und viele GrÃ¼ÃŸe
Safa==Aw: XD-Tool funktioniert nichtPosted by Speedeel - 2021/06/03 12:29_____________________________________Schon mal geschaut

http://www.koelschbierbude.de/component/option,com_fireboard/Itemid,99/func,view/id,5704/catid,63/lang,de/==Aw: XD-Tool funktioniert nichtPosted by Balkespower - 2021/06/03 14:55_____________________________________Ich habe die Anweisungen in dem Link verfolgt aber das Tool erscheint immer noch nicht auf meinem HUD.

Es ist richtig, dass ich den d3d9.dll datei in den Hauptverzeichnis hinein lege, richtig?==Aw: XD-Tool funktioniert nichtPosted by Speedeel - 2021/06/03 16:38_____________________________________Mache vorsichtshalber d3d9.dll von GTR2 ein Kopie.
Denn her runter geladene Datei einfÃ¼gen. (also den d3d9.dll)==Aw: XD-Tool funktioniert nichtPosted by Balkespower - 2021/06/03 17:05_____________________________________Es hat geklappt. :dance: Es scheint als ob Reshade und die Einstellung im Nvidiaprofilinspector zu einem Konflikt mit dem XD-Tool fÃ¼hrt, so dass es nicht mehr im HUD erscheint.

Vielen Dank fÃ¼r die Hilfe.:)==Aw: XD-Tool funktioniert nichtPosted by Speedeel - 2021/06/03 17:26_____________________________________SuperPosted by der_benny - 2021/11/17 20:29Moin..

nimm jetzt mal den Fred, damit ich kein neuen Ã¶ffnen muss.
Hab folgendes Problem... :whistle:
Graka Update und auf einmal ist das XD (das mit den Reifen, Bremsen etc) total klein :unsure:
Einstellungen sind aber wie vorher :blink:
Hat vielleicht jemand ne idee? :whistle:
Danke ;)==Aw: XD-Tool funktioniert nichtPosted by SiamJambo - 2021/11/17 20:48_____________________________________Im GTR2 Verzeichniss findest du die Datei xd.ini.
Diese mit dem Editor Ã¶ffnen!
Dort findest du den Eintrag Motec HUD scale.
Da kannst du den Wert einstellen. Datei speichern Game neustarten ;)

Der Shawn hat mir das Diktiert :lol:==Aw: XD-Tool funktioniert nichtPosted by Fin - 2021/11/17 20:51_____________________________________ja genau, suche nach:
; MoTeC HUD Scale
; Note: Only the MoTeC-Display can manually be scaled.
; Everything else is scaled automatically according to your screen resolution
; If the MoTeC display is set to tab-mode, the other info is also scaled (Session-Info/Standings)
; Value given in percentage
; 100(%) Scale = 1024x768 = 1:1 = No Transformation
; 0 = Disable scaling
Scale=100Scale=100
ErhÃ¶he mal diesen Wert auf 150 und probiere.
Welcher Wert dann genau fÃ¼r dich passt, mÃ¼sstest du selber austesten.==Aw: XD-Tool funktioniert nichtPosted by der_benny - 2021/11/17 20:56_____________________________________wow :woohoo: :woohoo: :woohoo: Es funzt wieder :woohoo:

hab es wieder auf 150 gestellt :cheer:
Vielen Vielen Dank :kiss: ;)==Aw: XD-Tool funktioniert nichtPosted by KÃ¤sesahnesebi - 2023/07/09 15:49_____________________________________Hallo zusammen,

Edith, hat sich gelÃ¶st. Wenn ich aus der Box fahre legt sich die Grafik Ã¼ber/neben das XD Tool. Das ist fÃ¼r mich ok.
das XD Tool habe ich ans Laufen bekommen und es ist auch oben links in einer annehmbaren GrÃ¶ÃŸe vorhanden.
ZusÃ¤tzlich habe ich das Map Plugin mit heruntergeladen. Bei manchen geht es wohl nicht auf Win10, aber auch das klappt.
Problem daran ist aber, dass ich nicht weiÃŸ, wie ich die Position verÃ¤ndern kann. Die Grafik ist fast mitten auf dem Bildschirm. Sie hat zwar nen Rahmen und ein rotes X aber ich kann es nicht verschieben, zumindest weiÃŸ ich nicht wie.
Wer kann mir die LÃ¶sungen aufzeigen?
Vielen Dank im Voraus.
Viele GrÃ¼ÃŸe KÃ¤sesahnesebi, vorher bei PBB dehommen==Aw: XD-Tool funktioniert nichtPosted by satanas27 - 2023/07/09 18:36_____________________________________Keyboard KEYS
=======
Numpad_0 		: To change Map Mode: OFF, FIX, MOBILE and ROTATION
CTRL + NUMPAD_0		: To change from IMAGES mode to DOTS and viceversa
NUMPAD_.		: To Zoom In MAP
CTRL + NUMPAD_.		: To Zoom Out MAP
ALT + 		: To move Map On Screen
ALT + NUMPAD_. 	: To Show/Unshow Frame (Box) around Map
PAUSE		 	: Show names
SHIFT + RIGHT ARROW : Increase Width
SHIFT + LEFT ARROW : Decrease Width
SHIFT + UP ARROW : Increase Height
SHIFT + DOWN ARROW	: Decrease Height

Inside Monitor in Pit.
SHIFT + PAUSE	 	: Reset Map Position.==Aw: XD-Tool funktioniert nichtPosted by Michael Giese - 2023/09/06 15:37_____________________________________Hallo Gemeinde,
ich wollte mir das XD Tool wieder installieren. Aber finde nÃ¼scht.
Woher kann ich das bekommen und auf was sollte ich bei der Installation achten?

Beste GrÃ¼ÃŸe
Michael==Aw: XD-Tool funktioniert nichtPosted by Nilski98 - 2023/09/06 21:13_____________________________________http://www.vitumo.de/
Die extrahierten Dateien mÃ¼ssen einfach in den GTR2-Hauptordner, dann noch sicherstellen, dass in deiner .plr-Datei (\GTR2\UserData\Michael Giese\Michael Giese.plr) der Wert bei Write Shared Memory="1" auf 1 steht, ansonsten auf 1 setzen und speichern.
Nach dem ersten Mal auf die Strecke gehen sollte es dann erscheinen und eine XD.ini im GTR2-Hauptordner erstellt werden, wo du dann noch ein paar andere Einstellungen Ã¤ndern kannst (z.B. Position der Overlays und die Taste fÃ¼rs Tool, da die Zirkumflex-Taste gefÃ¤hrlich nah an Esc ist ;)).==Aw: XD-Tool funktioniert nichtPosted by Michael Giese - 2023/09/07 20:26_____________________________________Hallo Nilski,
besten Dank. Werde ich gleich mal ausprobieren

GrÃ¼ÃŸe Michael==
Forum - KÃ¶lschbierbude - KÃ¶lschbierbude - Dein freundlicher GTR2-ServerFireBoard Forum Component version: 1.0.4Generated: 18 May, 2024, 09:59