Fanatec DD2 mit Fanalab Geschrieben von MichaW - 23.03.2022 17:35 _____________________________________ Nabend, fÃ¤hrt zufÃ¤llig jemand mit dieser Wheel Base GTL oder GTR2? In Verbindung mit FanaLab? Unser Mikkola mÃ¶chte sein Comeback mit neuem Hardware geben und sucht Hilfe bei den Einstellungen. Danke und GlÃ¼ck auf! == Aw: Fanatec DD2 mit Fanalab Geschrieben von TheIronWolf - 23.03.2022 18:47 _____________________________________ Hi Micha, I am using DD1 with GTR2 no problem. One thing that amazes me is that even dual clutch works fine! I do not use Fanalab and I do not race online, so my experience is from offline only. Some rim buttons or shifters may be not recognized by the game, workaround is very simple: use Joy2Key to map those to keyboard. Some people experience USB device limitations in GTR2 (I am not affected). Here's the tool that is supposed to help: https://github.com/briankendall/devreorder Let me know if you have questions. BTW, please let me know if replying in English is not ok, don't want to offend anyone ;) Thanks, TIW== Aw: Fanatec DD2 mit Fanalab Geschrieben von Micha - 23.03.2022 20:51 _____________________________________ hi unter download/ffb hilfe findest du die einstellungen von nobody fÃ¼r die dd1, sollte keinen unterschied machen. kannst auch meine einstellung fÃ¼r die csw 2.5 nehmen. nobody hat die die auch schon mit der dd1 getestet, spielt keine rolle. hab auch schon die dd1 einstellungen von nobody auf der 2.5 getestet, geht auch. allerdings finde ich meine einstellungen deutlich besser. ich fahre jetzt mit der csl dd mit dem formula V2 mit magnetwippen und fahre mit der einstellung der 2.5. allerdings im kompatibilitÃ¤ts-modus mit fanaleds!!! und ja, alle knÃ¶pfe - schalter und drehregler wird man bei gtr2 nicht belegen kÃ¶nnen, auch nicht mit fanalab. gruÃŸ micha == Aw: Fanatec DD2 mit Fanalab Geschrieben von MichaW - 23.03.2022 22:35 _____________________________________ TheIronWolf schrieb: Hi Micha, I am using DD1 with GTR2 no problem. One thing that amazes me is that even dual clutch works fine! I do not use Fanalab and I do not race online, so my experience is from offline only. Some rim buttons or shifters may be not recognized by the game, workaround is very simple: use Joy2Key to map those to keyboard. Some people experience USB device limitations in GTR2 (I am not affected). Here's the tool that is supposed to help: https://github.com/briankendall/devreorder Let me know if you have questions. BTW, please let me know if replying in English is not ok, don't want to offend anyone ;) Thanks, TIW Hello TIW, thanks for the help and the hint, found it. And it's no problem at all if you answer in english...the only problem is my english answer... :lol: GlÃ¼ck auf! Und Danke auch an Micha, hab die Sachen von Nobody gefunden :) GlÃ¼ck auf! == Aw: Fanatec DD2 mit Fanalab Geschrieben von TheIronWolf - 23.03.2022 23:39 _____________________________________ Ah, one thing about Fanatec. I used to have CSW 2.5 and now DD1, and there's a minor bug in Fanatec driver. If you have race weekend with all practices and qualifications and warmups, at some point you will lose _some_ FFB effects. I fixed this problem in Crew Chief GTR2 Enhancements Plugin. Do not get me wrong though, it is a very minor problem, just saying for the record (and very easy to workaround if you do not use the plugin, just save the session and reload). All in all GTR2 works just fine with DD/CSW. As far as I know, this is Fanatec specific issue, it does not happen with Logitech. Thanks, I can understand Your responses using translation, but I am not a fan of using Google Translate to communicate to you as I don't know what it translates to... so I hope you understand me :) Best of luck. TIW== Aw: Fanatec DD2 mit Fanalab Geschrieben von Micha - 24.03.2022 09:32 _____________________________________ hi @ironwolf do you like to tell us in detail how do you fix the problem with the losing ffb. in the moment i put the ffb effects in game on low to fix it. when the ffb effect in game is on high i have this problem with losing ffb. "save the session and reload" is no solution for online racing. but iÂ´m open for new idias. gruÃŸ micha == Aw: Fanatec DD2 mit Fanalab Geschrieben von TheIronWolf - 24.03.2022 16:37 _____________________________________ Hello @Micha, I am not 100% sure we're talking about the same issue, but on my PC Fanatec driver bug causes loss of some FFB effects. I am running level 3. The plugin is part of the Crew Chief app: https://thecrewchief.org/showthread.php?2012-Crew-Chief-GTR2-Enhancements-Plugin-Setup-Instructions-Known-Issues-and-Changelog In this plugin I fix various bugs and add things that never existed in GTR2, like: wipers, flat spots, dirt pickup, gearbox improvements, FFB improvements, DRS rules, new Motec dash elements etc. There are 2 caveats: * Plugin only works with Steam GTR2.exe. * I am using GTR2 in offline only, so this plugin is not tested in online use (and will not be). The Fanatec driver bug workaround can be enabled via: ffbDisableResetOnSessionTransition = 1 Plugin can be a bit intimidating at first, but truly using it is no different from editing .plr file. If you have questions or need help, best way to find me is here: https://discord.gg/DJu8RSzJYB Cheers! :) TIW== Aw: Fanatec DD2 mit Fanalab Geschrieben von TheIronWolf - 24.03.2022 16:38 _____________________________________ TheIronWolf schrieb: Hello @Micha, I am not 100% sure we're talking about the same issue, but on my PC Fanatec driver bug causes loss of some FFB effects. I am running level 3. The plugin is part of the Crew Chief app: https://thecrewchief.org/showthread.php?2012-Crew-Chief-GTR2-Enhancements-Plugin-Setup-Instructions-Known-Issues-and-Changelog In this plugin I fix various bugs and add things that never existed in GTR2, like: wipers, flat spots, dirt pickup, gearbox improvements, FFB improvements, DRS rules, new Motec dash elements etc. There are 2 caveats: * Plugin only works with Steam GTR2.exe. * I am using GTR2 in offline only, so this plugin is not tested in online use (and will not be). The Fanatec driver bug workaround can be enabled via: ffbDisableResetOnSessionTransition = 1 Plugin can be a bit intimidating at first, but truly using it is no different from editing .plr file. If you have questions or need help, best way to find me is here: https://discord.gg/DJu8RSzJYB Cheers! :) TIW== Aw: Fanatec DD2 mit Fanalab Geschrieben von Micha - 24.03.2022 16:55 _____________________________________ thx iÂ´m using the dvd version, so this is not helpfull for me. gruÃŸ micha == Aw: Fanatec DD2 mit Fanalab Geschrieben von TheIronWolf - 24.03.2022 17:14 _____________________________________ Hello, Just in case you did not know: * you can have as many copies of GTR2 as you want (I personally have separate copy per mod) * what you could do, you could create a copy of your GTR2 and then get HQ Anniversary patch from RD. It includes Steam binaries, so you could try this stuff if you want to. The only difference between Steam and DVD is .exe and .dll files (they are newer! And that is why plugin only works with them). Then, if it all works and is useful to you, you could buy Steam version, so that everything is honest :) Plugin manual has steps describing how to apply HQ patch. But yeah, if FFB fix is the only thing you need, not worth the trouble. But hopefully others will find those fixes useful (remember that annoying GTR2 texture flicker? Plugin fixes that, for example ;) Or, backfires on all cars! :)). Cheers! TIW== Aw: Fanatec DD2 mit Fanalab Geschrieben von Micha - 24.03.2022 22:15 _____________________________________ thx a lot but i already have four copys plus one clean(in case i needed), one old from the pilsbierbude,one for kÃ¶lschbierbude, another one for p&g and one to trying out mods. also i have the HQ Anniversary patch, there is no need to have the steam version for me. i got the gtr2 dvd since release, many jears to trying out a lot off mods and stuff. supplymentary, gtr2 dont need a install in windows, copy from here to there or to a new system iss enough. gruÃŸ micha == Aw: Fanatec DD2 mit Fanalab Geschrieben von Andregee - 27.03.2022 16:58 _____________________________________ ich habe auch mal wieder GTR2 am Start, leider belegt meine DD2 schon 2 Controller PlÃ¤tze im Spiel so das es nur noch fÃ¼r die Pedale reicht, Shifter oder Button Box funktionieren damit nciht mehr. Was kann man denn da tun? Geschrieben von TheIronWolf - 27.03.2022 21:29 You can do 2 things: * If you can't use pedals/wheel, use https://github.com/briankendall/devreorder to reorder your devices. * for button boxes, shifters etc, use JoyToKey to map buttons to keyboard presses. Hope this helps :) == Aw: Fanatec DD2 mit Fanalab Geschrieben von Micha - 28.03.2022 08:37 _____________________________________ hi gtr2 nutzt nur drei angeschloÃŸene gerÃ¤te, inkl. tastatur. also hast du noch zwei Ã¼brig! ich gehe davon aus das du die pedale separat angeschloÃŸen hast!? wenn du shifter und pedale an die dd anschlieÃŸt sollte auch die button box funktionieren. gruÃŸ micha == Aw: Fanatec DD2 mit Fanalab Geschrieben von Andregee - 28.03.2022 17:16 _____________________________________ Ok auf deutsch und englisch. Meine DD2 Base belegt schon Joy 1 und 2. Das ist kann doch nicht der Sinn der Sache sein, das ein GerÃ¤t 2 PlÃ¤tze belegt, denn genau der 2. Platz fehlt mir leider. My DD2 base takes Joy 1 and Joy 2 but its only a single device. I think thats not the way it should be. Maybe i dont understand it correctly but i donÂ´t know how the linked tool can help me to solve the problem. Thanks. == Aw: Fanatec DD2 mit Fanalab Geschrieben von TheIronWolf - 28.03.2022 17:28 _____________________________________ Unfortunately, I cannot provide you with the exact steps because I do not have this problem. I use DD1 (yes, it is 2 USB devices), HE Ultimate, multiple shifters, handbrake and it all works. However, I use joy2key to map shifters and some wheel buttons. The tool I linked should allow moving USB devices up or down in the priority list. Let me make sure I understand you correctly: wheel and pedals work fine for you, and you cannot make button box work? == Aw: Fanatec DD2 mit Fanalab Geschrieben von Micha - 28.03.2022 17:53 _____________________________________ hi ich weiÃŸ von einem dd1 nutzer das er die pedale an die wheelbase angeschloÃŸen hat und seperat eine handbremse, lÃ¤uft. ich selber bin auch schon wheelbase und pedale seperat gefahren, lÃ¤uft. dann sollte auch wheelbase mit angeschloÃŸenen pedalen und shifter und seperater button box laufen. aber man sollte auch nicht vergessen das gtr2 von 2005 ist, da hat noch keiner an fanatec gedacht. da freute man sich noch Ã¼ber das g25 als maÃŸ aller dinge! == Aw: Fanatec DD2 mit Fanalab Geschrieben von TheIronWolf - 28.03.2022 17:58 _____________________________________ For the record - my pedals are connected separately. They are not Fanatec even :) Geschrieben von TheIronWolf - 28.03.2022 19:14 Geschrieben von Andregee - 28.03.2022 19:21 TheIronWolf schrieb: Unfortunately, I cannot provide you with the exact steps because I do not have this problem. I use DD1 (yes, it is 2 USB devices), HE Ultimate, multiple shifters, handbrake and it all works. However, I use joy2key to map shifters and some wheel buttons. The tool I linked should allow moving USB devices up or down in the priority list. Let me make sure I understand you correctly: wheel and pedals work fine for you, and you cannot make button box work? Yes wheel and separat pedals work fine, but with DD2 using 2 inputs and the pedals using the third, there is no more left for another device == Aw: Fanatec DD2 mit Fanalab Geschrieben von Andregee - 28.03.2022 19:23 _____________________________________ Micha schrieb: hi ich weiÃŸ von einem dd1 nutzer das er die pedale an die wheelbase angeschloÃŸen hat und seperat eine handbremse, lÃ¤uft. ich selber bin auch schon wheelbase und pedale seperat gefahren, lÃ¤uft. dann sollte auch wheelbase mit angeschloÃŸenen pedalen und shifter und seperater button box laufen. aber man sollte auch nicht vergessen das gtr2 von 2005 ist, da hat noch keiner an fanatec gedacht. da freute man sich noch Ã¼ber das g25 als maÃŸ aller dinge! Meine Pedale sind Ã¼ber USB angeschlossen und funktionieren nicht an der Base. Mich wÃ¼rde ja interessieren ob bei jedem DD Nutzer die Base in GTR2 gleich 2 Inputs belegt. == Aw: Fanatec DD2 mit Fanalab Geschrieben von TheIronWolf - 28.03.2022 19:38 _____________________________________ Ok, so you are in very good place - wheel and pedals work, that's most important. Now, say if you have Button Box. Use Joy2Key to map button1 to keyboard press "O". Then, go into GTR2, select the desired binding and press "O" on your keyboard. Next time you press button1 on your button box it should work in GTR2. == Aw: Fanatec DD2 mit Fanalab Geschrieben von Andregee - 30.03.2022 15:03 _____________________________________ Ah ok thats a way i should try. Thank you.
Forum - KÃ¶lschbierbude - KÃ¶lschbierbude - Dein freundlicher GTR2-Server FireBoard-Forum-Version: 1.0.4 Generiert: 25 May, 2024, 00:54