Fahrzeuge konvertieren Posted by rene9369 - 2017/03/03 11:27 _____________________________________ Salut, als nÃ¤chstes wende ich mich an euch weil ich auch selber daran interessiert bin, wie man Fahrzeuge von anderen Spielen nach GTR2 konvertieren zu kÃ¶nnen. Also welche Programme benÃ¶tige ich dafÃ¼r und wie sehen die einzelne Schritte aus. Da ich ich nicht nur hier aktiv bin weiÃŸ ich schon 2 Programme die man dafÃ¼r verwendet. Ihr kÃ¶nnt mich gerne korrigieren wenn ich falsch liege. Ich habe biss jetzt: 3DSimEDg und ZModeler 2.2. WeiÃŸ aber noch nicht wie man sie anwendet. Was ich aber schon weiÃŸ, ist das man Fahrzeuge von rFactor besser nach GTR2 konvertieren kann als von anderen Spielen. Wie siehts aus ??? Wer kann mir helfen ??? http://www.koelschbierbude.de/images/fbfiles/images/TN_Spa_1991_08_04_063.jpg == Aw: Fahrzeuge konvertieren Posted by rene9369 - 2017/08/24 19:18 _____________________________________ Posted by herakules - 2017/08/25 08:12 Hallo Rene, ich habe von sowas keine Ahnung. Ich habe aber mal Jemanden auf deinen Beitrag hier aufmerksam gemacht, der dir evtl. weiter helfen kÃ¶nnte. GrÃ¼ÃŸe herakules == Aw: Fahrzeuge konvertieren Posted by hyzer4711 - 2017/08/25 12:33 _____________________________________ Hallo RenÃ© nur mal ein Tip. Du solltest auf jeden Fall die Copyrights der Quellen beachten. B) Sonst kannÂ´s teuer werden! :woohoo: VG Gerd == Aw: Fahrzeuge konvertieren Posted by deepstrike - 2017/08/26 16:36 _____________________________________ Hallo RenÃ© Die einzelnen Schritte hier zu erklÃ¤ren wÃ¼rde wirklich den Rahmen sprengen. Zudem ist die Vorgehensweise immer etwas unterschiedlich, abhÃ¤ngig von welchem Spiel aus das Fahrzeug nach GTR2 konvertiert werden soll. Welche Programme du zum Konvertiern gebrauchen kannst findest du hier: http://www.esport-racing.de/include.php?path=download&contentid=450 Ein paar Tutorials sind auch mit dabei. Wie die Programme zu benutzen sind, erklÃ¤rt sich oft von selbst oder durch simples ausprobieren. Zwei weiter gute Tutorials findest du hier: http://www.nogripracing.com/details.php?filenr=10214 http://www.nogripracing.com/details.php?filenr=6625 An sonsten mal bei google nachfragen.;) Da findest du sicher ein paar Links zu Foren wo das Thema Konvertieren behandelt wird. Und gaaanz wichtig, sobald eine von deinen Konvertierungen den Weg auf Ã¶ffentliche Server finden sollten steht das Thema "Erlaubnis des Urhebers" auf dem Plan. So wie Gerd auch geschrieben hat, sonst kÃ¶nnte es bÃ¶se Ã„rger geben. Solange deine Konvertierungen ausschlieÃŸlich fÃ¼r deinen privaten Gebrauch sind, fÃ¤llt der Punkt weg. Kleiner Tip dazu, die jeweiligen Leute freundlich anschreiben und erklÃ¤ren was man geplant hat.;) Meistens bekommt man auch eine Antwort, auch wenn es mal etwas lÃ¤nger dauert. Viele GrÃ¼ÃŸe Carsten == Aw: Fahrzeuge konvertieren Posted by rene9369 - 2017/08/27 13:23 _____________________________________ ZunÃ¤chst einmal ein dickes "Danke SchÃ¶n" an deepstrike fÃ¼r die freundliche und hilfreiche Antwort. Als ich den Beitrag erstellt habe war mir selber noch nicht klar welche Fahrzeuge ich konvertieren will. Nun wo ich schon ein paar Infos habe sieht das anders aus. Ich mÃ¶chte vor allem ein Fahrzeug von rFactor nach GTR2 konvertieren. Das ist der Saab 93aero von Rallyeworld GrA 7. Da ich ein groÃŸer Saab-Fan bin und privat auch einen 93 fahre ist es nur selbstverstÃ¤ndlich das ich diese Modell auch auf GTR2 fahren will. NatÃ¼rlich gibt aber auch noch andere Modelle bei rFactor die ich fÃ¼r mein 24h-Spa-Project reizten wÃ¼rden. Z.B. der VW Golf II oder Kadett GSI. Ãœbrigens in der gleichen Gr.A7 wie der Saab. Zuerst aber will ich den Saab konvertieren. Der ist dann auch nur fÃ¼r mich. OK ??? Bei den anderen Fahrzeugen werde ich auf jeden Fall fragen ob ich sie benutzen darf. Also fÃ¼r andere verfÃ¼gbar machen. Ob ich den MR2 bei rFactor finde weiÃŸ ich noch nicht, aber das sollte ja auch nur ein Beispiel sein. Allgemein muss ich mal feststellen das ich sehr froh darÃ¼ber bin hier ein Forum gefunden zu haben wo es Leute gibt die mir beim konvertieren helfen wollen. DarÃ¼ber freue ich mich am meisten. DafÃ¼r nochmal ein dickes "Danke schÃ¶n, und danke sehr" == Aw: Fahrzeuge konvertieren Posted by rene9369 - 2017/09/05 12:29 _____________________________________ Hallo, vor kurzem habe ich mich mal mit den rFactor Dateien befasst. Um zu sehen welche Datei mit den anderen oder untereinander verbunden ist/sind. Dabei habe ich auf .Tbc, .gen u.s.w. als die einzelnen .dds, .tga u.s.w. geachtet. Eins weiÃŸ ich aber jetzt schon. Die A7_Gravel.tbc kann ich weglassen. Die befasst sich mit den Rallyereifen. Und auf der Rundstrecke benÃ¶tige ich die wohl nicht. FÃ¼r die GTR2 .eng Datei reicht mir "eine" von den rFactor Dateien. Da sie identisch sind. In der letzten Mail hatte ich geschrieben das mein Modell im Showroom immer noch nicht sichtbar ist. Ã„hhh, ich glaub ich weiÃŸ warum. Bin mir aber nicht sicher. Bei rFactor gibt es eine .cam die wohl fÃ¼r die Darstellung des Fahrzeuges zustÃ¤ndig ist. Leider weiÃŸ ich nicht welche dies bei GTR2 ist. Ãœbrigens, es gibt auch eine A7_Upgrades.ini. Die sich mit den Zusatzscheinwerfer befasst. Wegen der Genstring, dachte ich. Als Vergleichsmodell/Anschauungsmodell habe ich mir die einzelnen Dateien des Opel Manta B400 angesehen. Da er genau wie mein 93aero Zusatzscheinwerfer hat. Was mir aber jetzt schon Probleme bereitet, ist das es bei meinem 93aero keine gleichwertige MANTA_400_CALIPER_EXPO.GMT gibt. Woher soll ich Bremsscheiben bekommen, wenn es keine gibt ??? Beim 93aero habe ich die nur als ***.dds == Aw: Fahrzeuge konvertieren Posted by Merlin - 2017/09/07 18:47 _____________________________________ Die cam Datei hat nichts damit zu tun das dein Wagen nicht im Showroom angezeigt wird. Diese Datei(en) kannst du bei einer Konvertierung komplett weglassen, bei GTR2 gibts dieses Feature nicht. Es liegt wohl eher an einer fehlenden dds und/oder gmt Datei. Wenns bei deinem Saab eine Textur fÃ¼r die Bremsscheiben gibt dann mÃ¼ssten auch die Bremsscheiben irgendwo zu finden sein. Schaul mal in den Felgen nach, es ist oft so das Leute die einfach mit in die RÃ¤der integrieren. Um auf deine erste Frage zu antworten... Es ist vÃ¶llig egal von wo du einen Wagen konvertierst. Wenn du einmal weiÃŸt wie's geht ist von allen Spielen gleich leicht oder schwer zu konvertieren. Ich persÃ¶nlich finds von Assetto Corsa einfacher als von rfactor. ==
Forum - KÃ¶lschbierbude - KÃ¶lschbierbude - Dein freundlicher GTR2-Server FireBoard Forum Component version: 1.0.4 Generated: 13 May, 2024, 19:18