Spielabsturz beim Boxenstopp/Runtime error at pit Geschrieben von Paul80 - 07.10.2021 12:10 _____________________________________ Hi Leute, Vielleicht kann mir jemand von euch helfen und kennt die Problematik. Ab und an kommt es bei mir zu SpielabstÃ¼rzen zum Desktop. Dies passiert zumeist im Rennen beim Pitstop bzw. wÃ¤hrend der Boxenausfahrt. Zuerst friert das Bild fÃ¼r ein paar Sekunden ein, danach erfolgt der Spielabsturz zum Desktop. Zuletzt passiert beim Porsche Cup in Shanghai. Die Internetverbindung selbst bleibt aber bestehenâ€¦ Hat jemand eine Idee woran das liegen kÃ¶nnte? Letztes Jahr hatte ich dieses Problem weit hÃ¤ufiger, jedoch hatte ich da noch einen Ã¤lteren Laptop und den 4GB Patch nicht jedes Mal neu installiert nach dem AusfÃ¼hren des Autoupdaters. Beim Rennen am Montag lief Discord zum ersten mal im Hintergrund, jedoch habe ich das Programm nicht wirklich im Verdacht, da das wohl von anderen ebenso ohne Probleme verwendet wird. Ein paar Infos zum jetzigen System: Moderner Gaming Laptop mit ausreichend Power, 16 GB Ram, GTX1660ti 4GB Patch installiert GTR2 im Fenstermodus und mehreren Kernen zugewiesen Frames zw. etwa 60 (Start) bis 200 Grafikeinstellungen alle auf hoch/voll inkl. hochauflÃ¶senden Fahrzeugen/Cockpits Zumeist stabile Internetverbindung Ã¼ber Kabel Freue mich Ã¼ber Antworten! ============================================================================ Aw: Spielabsturz beim Boxenstopp/Runtime error at pit Geschrieben von Lahme Ente - 07.10.2021 18:36 _____________________________________ Hi Paul80, ich kenne bekanntes Problem wie sicher viele andere Fahrer hier auf KÃ¶lsch.  Ich schieb es in die Kategorie "leidiger Bug" Passiert schon ma B)  GruÃŸ Ente ============================================================================ Aw: Spielabsturz beim Boxenstopp/Runtime error at pit Geschrieben von Nilski98 - 07.10.2021 22:52 _____________________________________ Das Problem kenn ich auch nur zu gut. Vier FÃ¤lle an die ich mich spontan erinnern kann, aber nicht die einzigen: - V8 Supercars @ Belle Isle (Juli 2018) - Porsche Supercup @ Melbourne (April 2019) - Porsche Supercup @ Portimao (Mai 2021) - Porsche Supercup @ Sochi (beim Anmelden, letzte Woche) Melbourne und Portimao waren wÃ¤hrend der Boxenausfahrt, Belle Isle kann ich mich nicht mehr genau erinnern. Mein Spielabsturz beim Porsche Supercup in Paul Ricard hingegen war einfach zufÃ¤llig ohne irgendwelche mÃ¶glichen GrÃ¼nde. Internet sowie Stream laufen in allen FÃ¤llen einwandfrei weiter. Herr Watchman hatte auch mal sowas berichtet weiÃŸ ich. Bei mir auch 16GB RAM mit Radeon Vega 64 und i7-6700K GTR2 mit 4GB Patch im Vollbildmodus, kein KompatibilitÃ¤tsmodus und wird als Administrator ausgefÃ¼hrt. Grafikeinstellungen maximal ============================================================================
Forum - KÃ¶lschbierbude - KÃ¶lschbierbude - Dein freundlicher GTR2-Server FireBoard-Forum-Version: 1.0.4 Generiert: 18 May, 2024, 09:59